
Mathematik ist schön

Heinz Klaus Strick

Mathematik ist schön

Anregungen zum Anschauen und
Erforschen für Menschen zwischen
9 und 99 Jahren

Heinz Klaus Strick
Leverkusen, Deutschland

ISBN 978-3-662-53729-9 ISBN 978-3-662-53730-5 (eBook)
DOI 10.1007/978-3-662-53730-5

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

© Springer-Verlag GmbH Deutschland 2017

Das Werk einschließlich aller seiner Teile ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung, die nicht ausdrücklich vom Urheberrechtsgesetz zugelassen ist, bedarf der vorherigen Zustimmung des Verlags. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Bearbeitungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen.

Die Wiedergabe von Gebrauchsnamen, Handelsnamen, Warenbezeichnungen usw. in diesem Werk berechtigt auch ohne besondere Kennzeichnung nicht zu der Annahme, dass solche Namen im Sinne der Warenzeichen- und Markenschutz-Gesetzgebung als frei zu betrachten wären und daher von jedermann benutzt werden dürften.

Der Verlag, die Autoren und die Herausgeber gehen davon aus, dass die Angaben und Informationen in diesem Werk zum Zeitpunkt der Veröffentlichung vollständig und korrekt sind. Weder der Verlag noch die Autoren oder die Herausgeber übernehmen, ausdrücklich oder implizit, Gewähr für den Inhalt des Werkes, etwaige Fehler oder Äußerungen.

Planung: Dr. Andreas Rüdinger

Abbildungen: Heinz Klaus Strick. Abb. 3.2 und die Kanonenkugeln in Kapitel 16 von Stephan Meyer

Einbandabbildung: deblik, Berlin

Einbandgestaltung: deblik, Berlin

Gedruckt auf säurefreiem und chlorfrei gebleichtem Papier

Springer ist Teil von Springer Nature

Die eingetragene Gesellschaft ist Springer-Verlag GmbH Deutschland

Die Anschrift der Gesellschaft ist: Heidelberger Platz 3, 14197 Berlin, Germany

Vorwort

Nicht jeder denkt, wenn von Mathematik die Rede ist, unbedingt an etwas, an dem man sich erfreuen kann. Dabei hat die Mathematik viele spannende und durchaus auch ästhetisch ansprechende Aspekte zu bieten. In diesem Buch versuche ich einige dieser schönen Seiten der Mathematik aufzuzeigen.

Während meiner Tätigkeit als Mathematiklehrer habe ich mich immer wieder bemüht, für eine gewisse Auflockerung des Unterrichts zu sorgen. Denn auch beim spannendsten Mathematikunterricht lassen sich mühsame und trockene Phasen leider nicht vermeiden.

Für eine solche Auflockerung und Bereicherung eignen sich Fragestellungen, die man als *mathematische Spiele* bezeichnen könnte, oder auch *Knobelaufgaben*, deren Lösungswege zu verblüffenden Einsichten führen.

So können beispielsweise nach der Behandlung der Winkelsätze in der Elementargeometrie regelmäßige Sternfiguren untersucht (Kap. 1) oder regelmäßige Vielecke mithilfe von Rauten ausgelegt werden (Kap. 10). Das Auffinden des größten gemeinsamen Teilers zweier Zahlen ist unterhaltsamer, wenn man dies als Auslegen eines Rechtecks interpretiert (Kap. 3). Kopfrechnen ist nicht jedermanns Sache, aber erstaunlicherweise kann man mit nur wenigen Rechenricks interessante Strukturen in der Welt der Zahlen entdecken (Kap. 7). Quadratische Gleichungen und lineare Gleichungssysteme zu lösen, ist in der Regel nicht sehr spannend – es sei denn, man nutzt diese Verfahren, um wunderbare Figuren mit sich gegenseitig berührenden Kreisen (*Kissing Circles*) zu erforschen (Kap. 15) und sich mit der Frage der Parkettierung von Rechtecken durch lauter verschieden große Quadrate zu beschäftigen (Kap. 14).

Etliche der im Buch angesprochenen Themen richten sich an jüngere Schülerinnen und Schüler. Erfahrungsgemäß üben Fadenbilder (Kap. 6) eine große Faszination aus – auch wenn die theoretischen Hintergründe erst am Ende der Schulzeit oder sogar erst danach vermittelt werden können. Das Spielen mit Pentomino-Steinen (Kap. 5) regt zu strategisch-logischer Vorgehensweise an. Und dass sich hinter dem Wiegen mit einem festen, sehr eingeschränkten Satz von Gewichten (Kap. 9) das Rechnen im Dreiersystem verbirgt, können auch schon pfiffige 10-Jährige verstehen. Bereits in den ersten Schuljahren lernen Kinder Flächeninhalte einfacher geometrischer Figuren zu bestimmen; umso größer ist dann das Erstaunen, dass es auch ganz anders geht: Auf einem

Koordinatensteckbrett braucht man nur die Gitterpunkte auf dem Rand und im Innern zu zählen (Kap. 11).

Sich mit schöner Mathematik zu beschäftigen, kann aber auch bedeuten, dass man sich farbige Muster anschaut oder eigene Muster entwirft. Muster aus bunten Steinen (Kap. 2) untersuchte man schon vor 2500 Jahren. Beim Färben von Kreisringen (Kap. 4) und gleich großen Teilflächen regelmäßiger Vielecke (Flächenaufteilungen, Kap. 8) kann man die eigene Fantasie entfalten und vielleicht sogar neue Muster entdecken.

Am Ende des Buches stehen zwei umfangreichere Kapitel über die Herleitung von Potenzsummenformeln (Kap. 16) und zum Satz des Pythagoras (Kap. 17). Sie machen deutlich, wie im Laufe der Jahrhunderte immer wieder neue Ideen zu einem Thema entwickelt wurden.

Für weitere Themen war leider kein Platz mehr in diesem Buch. Mir ist bewusst, dass eine Auswahl auch anders hätte aussehen können. (Wer beispielsweise den „Goldenen Schnitt“ vermisst: Zumindest ein bisschen davon findet sich in Kap. 3 und in Kap. 13.)

Die Kapitel sind durchweg unabhängig voneinander lesbar. Für den Einstieg in die einzelnen Themen wurde ein möglichst einfacher Zugang gewählt; dafür werden keine oder nur geringe Voraussetzungen aus dem Schulunterricht benötigt.

Es ist ein wichtiges Anliegen des Buches, dass viele junge Menschen den Weg zur Mathematik finden und zugleich jene Leser, deren Schulzeit schon einige Zeit zurückliegt, sich wieder erinnern und Neues entdecken. Hierbei sollen die zahlreichen Hinweise auf weitere Informationsmöglichkeiten im Internet sowie auf weiterführende Literatur helfen. Die „Lösungen“ zu den in den einzelnen Abschnitten eingestreuten *Anregungen zum Nachdenken und für eigene Untersuchungen* werden auf der Internetseite des Verlags veröffentlicht:

<http://www.springer.com/de/book/9783662537299>.

Das Buch wurde für alle geschrieben, die Freude an der Mathematik haben oder verstehen möchten, warum das Buch diesen (für manchen vielleicht provokanten) Titel trägt. Es richtet sich auch an Lehrkräfte, die ihren Schülerinnen und Schülern zusätzliche oder neue Lernmotivation geben wollen.

Auch wenn in jedem Kapitel Sätze, Regeln und Formeln grafisch besonders hervorgehoben sind, sich also die typischen Elemente eines Mathematikbuches wiederfinden, ist dies kein Lehrbuch der Mathematik. Beweise von Sätzen erfolgen in den meisten Fällen nur beispielgebunden – die zugrunde liegenden Ideen zu vermitteln war mir stets wichtiger, als die formalen Schlüsse aufzuzeigen.

Die Fülle an Grafiken in diesem Buch soll dazu anregen, eigene Ideen zu den dargestellten Objekten zu entwickeln:

Anschauen, Nachdenken, Ausprobieren, Variieren, Recherchieren, Wundern.

Unter diesem Motto standen und stehen auch die von mir erstellten immerwährenden Kalender im DIN A3-Format, die ich seit einigen Jahren zugunsten von *Friedensdorf International* in Oberhausen verkaufe (www.mathematik-ist-schoen.de).

Dass die meisten Grafiken mithilfe der Programmiersprache LOGO erstellt wurden, mag auf Kritik stoßen, da die mit dieser Software erreichbare grafische Auflösung sicherlich nicht optimal ist. Ausschlaggebend für die Entscheidung waren neben der Lizenzfrage meine eigenen positiven Unterrichtserfahrungen mit dem Konzept einer Programmiersprache, die ihr Erfinder Seymour Papert (*Mindstorms*) sogar für die Grundschule geeignet hielt.

In den letzten Jahren hatte ich das Vergnügen, mich in jedem Monat neu mit einer Mathematikerin oder einem Mathematiker beschäftigen zu dürfen, um dann durch ein Kalenderblatt an diese(n) zu erinnern (www.spektrum.de: *Der Mathematische Monatskalendarer*). Wenn man sich mit den Erkenntnissen und Ideen längst verstorbener Gelehrter auseinandersetzt, kommt man oft aus dem Staunen nicht heraus. Ich hoffe, dass es mir in diesem Buch auch gelungen ist, eine Reihe dieser wunderbaren, leider oft in Vergessenheit geratenen Einsichten wieder ins Bewusstsein zu rücken. Hierzu gehören insbesondere auch die Entdeckungen der Mathematiker des islamischen Kulturkreises. Während meiner Übersetzungsarbeit an Len Berggrens *Episodes in the Mathematics of Medieval Islam* (Mathematik im islamischen Mittelalter, Springer 2011) hat sich auch für mich eine bis dahin unbekannte Welt geöffnet.

Ich habe mich bemüht, durch die Literaturhinweise in jedem Kapitel und am Ende des Buches genügend Anregungen für eine weitere Beschäftigung mit den angesprochenen Themen zu geben. Erfreulicherweise hat die Qualität der deutschen Wikipedia-Beiträge (und der darin enthaltenen Literaturhinweise) in den letzten Jahren deutlich zugenommen. Manchmal werden sie von der englisch- bzw. französischsprachigen Version noch übertroffen; daher sind auch diese Quellen genannt. Im Einzelnen ist es mir nicht mehr möglich anzugeben, durch welche Veröffentlichungen ich selbst welche Anregungen erhalten habe. In den vergangenen Jahrzehnten habe ich eine große Zahl von Büchern durchgearbeitet, deren Titel mit den Vokabeln

Recreations, Challenging Problems, Excursions, Adventures ...

beginnen. Meistens habe ich sie unter dem Gesichtspunkt durchgesehen, ob sie Anregungen für den „normalen“ Unterricht, für Arbeitsgemeinschaften oder für Wettbewerbsaufgaben enthielten.

Am Ende der Arbeit an diesem Buch möchte ich mich herzlich bei all denen bedanken, die mich bei der Vorbereitung und Umsetzung des Buchprojekts unterstützt haben:

- bei meiner Frau, die es geduldig ertrug, dass ich mich immer wieder in die schöne Welt der Mathematik vertiefte,
- bei Wilfried Herget, der zahlreiche Vorschläge machte, Formulierungen meiner Texte verständlicher zu gestalten, und Argumentationslücken aufdeckte (die ich jetzt hoffentlich gefüllt habe),
- bei Manfred Stern, der akribisch meine Texte durchschaute und vor allem auch dank seiner Fremdsprachenkompetenz dabei half, Fehler zu vermeiden,

- bei Peter Gallin, der mich durch seine konstruktiv-kritischen Anmerkungen auf Schwachstellen aufmerksam machte,
- bei Hans Walser, durch dessen unfassbar kreative Veröffentlichungen ich immer wieder Anregungen für dieses Buch erhielt,
- und nicht zuletzt bei Andreas Rüdinger und Carola Lerch vom Springer Verlag, die dieses Buch erst ermöglichten.

Leverkusen, Deutschland

Heinz Klaus Strick

Inhaltsverzeichnis

1	Regelmäßige Vielecke und Sterne	1
1.1	Eigenschaften regelmäßiger Sterne	1
1.2	Sterne zeichnen.	7
1.3	Diagonalen in einem regelmäßigen n -Eck	9
1.4	Zackenwinkel im regelmäßigen n -zackigen Stern	11
1.5	Aufgesetzte n -zackige Sterne	15
1.6	Regelmäßige n -Ecke in der Gauß'schen Zahlenebene.	16
1.7	Spielpläne mithilfe von regelmäßigen n -Ecken aufstellen.	21
1.8	Hinweise auf weiterführende Literatur.	23
2	Muster aus bunten Steinen	25
2.1	Die Summe der ersten n natürlichen Zahlen	25
2.2	Die Summe der ersten n ungeraden natürlichen Zahlen.	30
2.3	Quotienten von Summen ungerader natürlicher Zahlen.	33
2.4	Darstellung einer natürlichen Zahl als Summe aufeinanderfolgender natürlicher Zahlen	35
2.5	Summe der ersten n Quadratzahlen von natürlichen Zahlen	41
2.6	Summe der ersten n Kubikzahlen von natürlichen Zahlen.	44
2.7	Pythagoreische Zahlentripel	50
2.8	Hinweise auf weiterführende Literatur.	58
3	Zerlegung von Rechtecken in möglichst große Quadrate	59
3.1	Ein Spiel mit einem Rechteck	59
3.2	Rechnerische Untersuchung des Spiels – Beschreibung mithilfe von Kettenbrüchen	62
3.3	Zusammenhang zwischen der Kettenbruchentwicklung und den Rechteckseiten	64
3.4	Die Zerlegung besonderer Rechtecke – Fibonacci-Rechtecke.	65
3.5	Die Folge der Fibonacci-Zahlen.	67
3.6	Zusammenhang mit dem Euklidischen Algorithmus	70
3.7	Beispiele unendlicher Folgen von Rechteckzerlegungen.	73

3.8	Bestimmung der Kettenbrüche von Quadratwurzeln	77
3.9	Hinweise auf weiterführende Literatur.	78
4	Kreise und Kreisringe	81
4.1	Die Kreiszahl π – Umfang und Flächeninhalt eines Kreises.	81
4.2	Kreisringe	83
4.3	Verschobene Halbkreise	87
4.4	Flechtbänder	90
4.5	Laufbahnen.	90
4.6	Hinweise auf weiterführende Literatur.	92
5	Pentominos und ähnliche Puzzles	95
5.1	Einfache Polyominos	95
5.2	Pentominos.	98
5.3	Hexominos	106
5.4	Hinweise auf weiterführende Literatur.	107
6	Fadenbilder	109
6.1	Grundfigur Kreis – Seiten und Diagonalen in regelmäßigen Vielecken	109
6.2	Grundfigur Quadrat	111
6.3	Exkurs: Einhüllende einer Funktionenschar.	115
6.4	Verfolgungskurven	120
6.5	Grundfigur Kreis: Epizykloide	122
6.6	Grundfigur zueinander senkrechte Achsen: Astroide	124
6.7	Hinweise auf weiterführende Literatur.	126
7	Rechnen mit Quadratzahlen – Zahlenzyklen	127
7.1	Rechnen mit Quadratzahlen	128
7.2	Zahlenzyklen	135
7.3	Zahlenzyklen modulo n	138
7.4	Zahlenzyklen bei höheren Potenzen.	140
7.5	Hinweise auf weiterführende Literatur.	144
8	Flächenaufteilungen	145
8.1	Fortgesetzte Halbierungen	145
8.2	Fortgesetzte Dreiteilungen	147
8.3	Fortgesetzte Vierteilungen	149
8.4	Fortgesetzte Fünfteilungen	151
8.5	Fortgesetzte Teilungen in n gleich große Teilflächen.	153
8.6	Geometrische Folgen und Reihen	154
8.7	Zerlegung von regelmäßigen n -Ecken in gleich große Teilflächen	156
8.8	Hinweise auf weiterführende Literatur.	159

9	Wiegen im 3er-System	161
9.1	Lösung der einfachen Fälle des Wägeproblems	162
9.2	Lösung der übrigen Fälle des Wägeproblems	163
9.3	Darstellung natürlicher Zahlen im 3er-System	165
9.4	Zusammenhang zwischen den beiden Darstellungen	166
9.5	Hinweise auf weiterführende Literatur	169
10	Parkettieren von regelmäßigen $2n$-Ecken mithilfe von Rauten	171
10.1	Parkettierung eines regelmäßigen 10-Ecks	172
10.2	Anwenden der Parkettierungsmethode auf andere regelmäßige $2n$ -Ecke	173
10.3	Verallgemeinerungen der beobachteten Gesetzmäßigkeiten	175
10.4	Anleitung zum Basteln der Rauten-Puzzles	177
10.5	Alternative Auslegungen des regelmäßigen 10-Ecks mit Rauten	178
10.6	Zentralsymmetrische Parkettierung der regelmäßigen $2n$ -Ecke von innen nach außen	180
10.7	Zentralsymmetrische Parkettierung der regelmäßigen $2n$ -Ecke von außen nach innen	182
10.8	Rauten-Parkettierungen für regelmäßige 5-Ecke, 7-Ecke, 9-Ecke usw	185
10.9	Hinweise auf weiterführende Literatur	187
11	Untersuchungen zum Satz von Pick	189
11.1	Eine Regel für Rechtecke	190
11.2	Eine Regel für rechtwinklige Vielecke	192
11.3	Überprüfung der Regel für schräg abgeschnittene Dreiecke	194
11.4	Überlegungen zu einem allgemeinen Beweis des Satzes von Pick	195
11.5	Hinweise auf weiterführende Literatur	198
12	Augensummen	201
12.1	Augensummen beim Werfen von zwei regelmäßigen Hexaedern	202
12.2	Augensummen beim Werfen von mehreren regelmäßigen Hexaedern	204
12.3	Eine fehlerhafte Vorstellung über Augensummen	206
12.4	Ein faires Würfelspiel mit Augensummen	209
12.5	Die Sicherman-Würfel	210
12.6	Weitere Ersatz-Zufallsgeräte für den Doppelwurf	211
12.7	Algebraischer Hintergrund für die verschiedenen Darstellungsmöglichkeiten	214
12.8	Wahrscheinlichkeitsverteilung der Augensummen beim n -fachen Würfeln	218
12.9	Wahrscheinlichkeitsverteilungen der platonischen Körper	220
12.10	Vergleich von Wahrscheinlichkeitsverteilungen mit gleichen Augensummen	222

12.11	Ein Beispiel zum Zentralen Grenzwertsatz	224
12.12	Bestimmen von Augensummen mithilfe von Markow-Ketten.	227
12.13	Hinweise auf weiterführende Literatur.	229
13	Das verschwundene Quadrat	231
13.1	Scheinbar zueinander kongruente Figuren.	232
13.2	Das verschwundene Quadrat im Zusammenhang mit dem Höhensatz des Euklid	237
13.3	Das verschwundene Quadrat im Zusammenhang mit anderen Methoden Euklids.	242
13.4	Weitere Eigenschaften der Folge der Fibonacci-Zahlen	244
13.5	Anordnung von Sam Loyd	246
13.6	Weitere geeignete Zahlentripel.	247
13.7	Das verschwundene Quadrat im Zusammenhang mit dem Satz von Pythagoras	248
13.8	Hinweise auf weiterführende Literatur.	249
14	Zerlegen von Rechtecken in lauter verschiedene Quadrate	251
14.1	Rechtecke, die sich in neun bzw. zehn verschieden große Quadrate zerlegen lassen	252
14.2	Bestimmen der Seitenlängen zu einer gegebenen Zerlegung.	254
14.3	Einführung der Bouwkamp-Notation zur Beschreibung einer Zerlegung.	258
14.4	Quadrate, die man in lauter verschieden große Quadrate zerlegen kann	261
14.5	Zusammenhang mit elektrischen Netzwerken	264
14.6	Ein Spiel mit Rechteckzerlegungen	265
14.7	Hinweise auf weiterführende Literatur.	266
15	Kissing Circles	269
15.1	Untersuchung sich berührender Kreise mithilfe trigonometrischer Methoden	270
15.2	Der Vier-Kreise-Satz von Descartes.	272
15.3	Bestimmung von Beispielen mit ganzzahligen Radien	276
15.4	Pappos-Ketten.	280
15.5	Berührende Kreise mit Krümmung 0.	283
15.6	Hinweise auf weiterführende Literatur.	285
16	Summen von Potenzen aufeinanderfolgender natürlicher Zahlen.	287
16.1	Herleitung von Summenformeln mithilfe arithmetischer Folgen höherer Ordnung	288
16.2	Koeffizientenbestimmung durch Vergleich aufeinanderfolgender Glieder der Summenfolge	295
16.3	Alhazens Herleitung der Summenformeln für höhere Potenzen	297

16.4	Thomas Harriot entdeckt den Zusammenhang zwischen Dreiecks- und Tetraederzahlen	300
16.5	Fermats Entdeckung	305
16.6	Pascals Methode zur Bestimmung von Formeln für Potenzsummen. . .	307
16.7	Darstellung der Potenzsummen-Formeln mithilfe der Bernoulli-Zahlen	309
16.8	Bestimmung von Potenzsummen-Formeln mithilfe der Lagrange-Interpolation.	310
16.9	Hinweise auf weiterführende Literatur.	312
17	Der Satz des Pythagoras	313
17.1	Der Satz des Pythagoras und die klassischen Beweise von Euklid	313
17.2	„Schöne“ Beweise des Satzes von Pythagoras.	319
17.3	Zerlegungsbeweise des Satzes von Pythagoras	321
17.4	Darstellung der Zerlegungsbeweise mithilfe von Fliesenmustern	325
17.5	Einige Beweise von historischer Bedeutung	326
17.6	Unendliche Folgen im Zusammenhang mit dem Satz von Pythagoras	330
17.7	Verallgemeinerung des Satzes von Pythagoras	332
17.8	Die Möndchen des Hippokrates von Chios und andere Kreisfiguren. . .	333
17.9	Anwendung des Satzes von Pythagoras bei Vierecken	338
17.10	Ganzzahlige Pythagoras-Partner und besondere Pythagoras-Folgen. . .	339
17.11	Heron'sche Dreiecke	344
17.12	Briefmarken zu Pythagoras	347
17.13	Hinweise auf weiterführende Literatur.	349
	Allgemeine Hinweise auf geeignete Literatur.	351
	Sachverzeichnis	353