

Günther Lamprecht

Programmieren in C

Eine elementare Einführung

Programmierung

Einführung in die Programmiersprache Pascal

von G. Lamprecht

Programmieren in C

von G. Lamprecht

Einführung in die Programmiersprache Modula-2

von H. Pudlatz

Parallele Programmierung mit Modula-2

von E. A. Heinz

Ada

von M. Nagl

Programmieren in PL/I

von E. Sturm

Programmieren in PROLOG

von P. Bothner und W.-M. Kähler

Einführung in die Programmiersprache APL

von P. Bothner und W.-M. Kähler

Einführung in die Programmiersprache COBOL

von W.-M. Kähler

Einführung in die Methode des Jackson Structured Programming (JSP)

von K. Kilberth

PEARL, Process and Experiment Automation Realtime Language

von W. Werum und H. Windauer

Einführung in die Programmiersprache SIMULA

von G. Lamprecht

LISP - Fallstudien mit Anwendungen in der Künstlichen Intelligenz

von R. Esser und E. Feldmar

Vieweg

Günther Lamprecht

Programmieren in C

Eine elementare Einführung

2., verbesserte Auflage



Die Deutsche Bibliothek – CIP-Einheitsaufnahme

Lamprecht, Günther:

Programmieren in C: eine elementare Einführung / Günther

Lamprecht. – 2., verb. Aufl. – Braunschweig: Vieweg, 1991

Früher u. d. T.: Lamprecht, Günther: Einführung in die
Programmiersprache C

1. Auflage 1986

Nachdruck 1987 und 1988

Diese Auflage erschien unter dem Titel

„Einführung in die Programmiersprache C“

2., verbesserte Auflage 1991

Das in diesem Buch enthaltene Programm-Material ist mit keiner Verpflichtung oder Garantie irgendeiner Art verbunden. Der Autor und der Verlag übernehmen infolgedessen keine Verantwortung und werden keine daraus folgende oder sonstige Haftung übernehmen, die auf irgendeine Art aus der Benutzung dieses Programm-Materials oder Teilen davon entsteht.

Der Verlag Vieweg ist ein Unternehmen der Verlagsgruppe Bertelsmann International.

Alle Rechte vorbehalten

© Friedr. Vieweg & Sohn Verlagsgesellschaft mbH, Braunschweig 1991



Das Werk einschließlich aller seiner Teile ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung außerhalb der engen Grenzen des Urheberrechtsgesetzes ist ohne Zustimmung des Verlags unzulässig und strafbar. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen.

Umschlaggestaltung: Schrimpf und Partner, Wiesbaden

Gedruckt auf säurefreiem Papier

ISBN-13: 978-3-528-13362-7

DOI: 10.1007/978-3-322-87791-8

e-ISBN-13: 978-3-322-87791-8

Inhaltsverzeichnis

I	Überblick über die Programmiersprache C	1
	1. Datentypen für Variable und Konstanten	1
	2. Struktur von C-Programmen	8
	3. Vereinbarung globaler Variabler	15
	4. Felder	16
	5. Zeigervariable	21
	6. Variablenarten und Initialisierung von Variablen	28
	7. Compiler-Instruktionen	32
II	Boole'sche Ausdrücke, Programmverzweigungen und Schleifen	38
	1. Relationen und logische Verknüpfungen	38
	2. Bedingte Anweisung, Alternative	42
	3. Sprunganweisungen	44
	4. Schleifensteuerung	45
	5. Fallunterscheidung	50
III	Formatierung der Ausgabe; Standard-Eingabe; Zugriff auf Dateien	52
	1. Formatierung der Ausgabe	52
	2. Standard-Eingabe	57
	3. Lesen aus einer Zeichenfolge	62
	4. Dateibearbeitung	63
IV	Strukturierte Datentypen	68
	1. Aufzähltyp <code>enum</code>	68
	2. Vereinbarung von Strukturen	69
	3. Zugriff auf Strukturbereiche	71
	4. Überlagerungseinheit (<code>union</code>)	75
	5. Bitfolgen	79
V	Vorgegebene Unterprogramme	80
	1. Mathematische Funktionen	82
	2. Unterprogramme zur Dateibearbeitung	83
	3. Unterprogramme zur Verwaltung des Arbeitsspeichers	92
	4. Unterprogramme zur String- und Zeichenbearbeitung	94
	5. Sonstige Unterprogramme	101
	Lösungen zu den Aufgaben und Beispielen	104
	Anhang A ASCII-Zeichensatz	151
	Anhang B Prioritäten der Operatoren	154
	Sachwortverzeichnis	157