

## Literaturverzeichnis

---

- [Kidder 1982] Tracy Kidder: ***Die Seele einer neuen Maschine***; Birkhäuser Verlag, Basel Boston Stuttgart 1982
- [Rose 1985] Frank Rose: ***Ins Herz des Verstandes. Auf der Suche nach der künstlichen Intelligenz***; Lev Roitman Verlag, München 1985
- [Harel 1987] David Harel: ***Statecharts: A Visual Formalism for Complex Systems***; Science of Computer Programming 8, Elsevier 1987;  
<http://www.wisdom.weizmann.ac.il/~dharel/SCANNED.PAPERS/Statecharts.pdf>
- [Ebeling 1988] Adolf Ebeling: ***Gehirn, Sprache und Computer, Unerreichte Natur - künstliche Intelligenz***; Heinz Heise Verlag, Hannover 1988
- [Myers 1992] Brad A. Myers (Hrsg.): ***Languages for developing user interfaces***; Jones and Barlett Publishers, Boston 1992
- [Feldmann 1998] Clarence G. Feldmann: ***The Practical Guide to Business Process Reengineering Using IDEF0***; Dorset House Publishing, New York 1998
- [Raskin 2001] Jef Raskin: ***Das intelligente Interface***; Addison-Wesley Verlag, ein Imprint der Pearson Education Deutschland, München 2001
- [Lauer 2002] Michael Lauer: ***Python und GUI-Toolkits***; mitp-Verlag, Bonn 2002
- [Shneiderm. 2002] Ben Shneiderman: ***User Interface Design, Deutsche Ausgabe***, 3. Auflage; mitp-Verlag, Bonn 2002
- [Wessel 2002] Ivo Wessel: ***GUI-Design, Richtlinien zur Gestaltung ergonomischer Windows Applikationen, 2. aktualisierte und überarbeitete Auflage***; Carl Hanser Verlag, München Wien 2002
- [Blackwell 2003] Alan Blackwell, Thomas Green: ***Notational Systems - The Cognitive Dimensions of Notations Framework***; in John M. Carroll (Hrsg.): *HCI Models, Theories, and Frameworks Toward a Multidisciplinary Science* (103-133); Morgan Kaufmann Publishers, Elsevier Science, San Francisco 2003
- [Ceri 2003] Stefano Ceri, Piero Fraternali, Aldo Bongio, Marco Brambilla, Sara Comai, Maristella Matera: ***Designing Data-Intensive Web Applications***; Morgan Kaufmann Publishers, Elsevier Science, San Francisco 2003;  
<http://www.webml.org>

- [Jeckle 2004] Mario Jeckle, Chris Rupp, Jürgen Hahn, Barbara Zengler, Stefan Queins: **UML 2 glasklar**; Carl Hanser Verlag, München Wien 2004;  
<http://www.uml-glasklar.com/>
- [Herczeg 2005] Michael Herczeg: **Softwareergonomie**, *Grundlagen der Mensch-Computer-Kommunikation, 2. vollständig überarbeitete Auflage*; Oldenbourg Verlag, München Wien 2005
- [Khazaeli 2005] Cyrus Dominik Khazaeli: **Systemisches Design**. *Intelligente Oberflächen für Information und Interaktion*; Rowohlt Verlag, Reinbek 2005
- [Scharbert 2005] Karl Scharbert: **Requirement Analysis realisieren**. *Praktischer Leitfaden für die Anforderungsanalyse bei IT-Projekten - Kundenanforderungen erfragen, verstehen und spezifizieren*; Vieweg Verlag, Wiesbaden 2005

# Sachwortverzeichnis

---

## A

Ablaufstruktur 62, 63, 68, 92,  
94, 95, 100, 101, 102, 115,  
124, 130, 136, 197  
Anforderungen 8, 12, 13, 14,  
16, 20, 26, 56, 57, 58, 61,  
62, 64, 81, 83, 88, 101,  
106, 112, 121, 124, 128,  
130, 137, 138, 140, 142,  
143, 147, 164, 168, 170,  
171, 177, 179, 182, 191,  
210, 211, 219, 220, 221,  
226, 228, 229  
Anforderungsperspektive 66,  
107, 108, 137, 139, 147  
Anwender ... 1, 2, 4, 8, 9, 11,  
18, 24, 27, 29, 32, 36, 37,  
38, 39, 42, 44, 45, 46, 47,  
48, 50, 51, 52, 54, 60, 64,  
66, 72, 92, 97, 102, 106,  
112, 131, 132, 136, 137,  
139, 144, 159, 162, 168,  
178, 197, 205, 206, 207,  
214, 223, 225, 227, 228  
Architekt..... 57, 215, 220  
Architektur .. 2, 10, 1, 5, 6, 7,  
11, 13, 14, 15, 18, 25, 26,  
32, 33, 46, 55, 90, 109,  
113, 121, 123, 163, 164,  
166, 167, 168, 170, 172,  
173, 193, 214, 229, 230  
Ausgabe ... 42, 47, 52, 53, 91,  
95, 136, 166, 170, 202,  
231

## B

Benutzeroberfläche . 9, 8, 10,  
16, 27, 31, 59, 60, 62, 106,  
121, 128, 131, 132, 133,  
135, 140, 141, 143, 177,  
209, 217  
Browser..... 32, 224

## D

Datenmodell .... 66, 135, 138,  
210  
Dialog...4, 29, 39, 45, 46, 48,  
74, 93, 95, 96, 107, 114,  
130, 136, 137, 147, 156  
Dialogperspektive 66, 86, 87,  
107, 108, 139, 147, 178

## E

Eingabe ....31, 47, 48, 52, 91,  
158, 178, 179, 201, 226  
Entwickler ....2, 5, 11, 13, 18,  
19, 21, 24, 26, 31, 33, 34,  
37, 50, 55, 57, 60, 70, 81,  
83, 87, 88, 101, 106, 138,  
164, 172, 176, 182, 210,  
211, 212, 214, 220, 221,  
228  
Erwartungen ..... 21, 37, 214

## F

funktionale Anwendung . 42,  
175  
Funktionalität...9, 10, 19, 24,  
32, 35, 42, 43, 46, 78, 80,  
81, 101, 133, 167, 173,  
212, 226

## G

Generieren ..... 63, 199  
Guards..... 47, 134

## I

Informationsarchitektur. 112,  
229  
Interaktionsperspektive... 66,  
107, 108, 139, 147  
Interpretieren ..... 43, 47, 166

Iteration.. 102, 108, 109, 111,  
112, 113, 114, 116, 117

## J

Java.....32, 60, 75, 78, 169

## K

Kommunikation..... 5, 48, 65,  
133, 138, 181, 229, 232

Kontextperspektive . 66, 108,  
148, 179

Kontrollelemente. 22, 31, 33,  
42, 50, 51, 52, 53, 54, 55,  
56, 63, 71, 114, 119, 129,  
140, 191, 201

## L

Logik 22, 51, 54, 55, 56, 167,  
218

logischer Schritt ..... 96

LUCIA18, 138, 139, 140, 141,  
142, 143, 145, 146, 148,  
149, 150, 158, 162, 193

## M

Maschine2, 9, 2, 5, 9, 27, 42,  
45, 46, 47, 105, 132, 169,  
231

Modellieren.. 61, 73, 96, 106,  
122, 175, 176, 180, 185,  
229

MVC.. 55, 165, 166, 167, 168,  
169

## N

Notation ...21, 63, 64, 66, 67,  
68, 72, 86, 87, 124, 125,  
128, 129, 130, 136, 158

Notifikationen..... 55, 60, 72

## O

Oberfläche .. 1, 3, 7, 8, 9, 10,  
11, 12, 13, 14, 16, 17, 18,  
27, 28, 31, 32, 33, 34, 37,  
42, 43, 44, 45, 46, 47, 48,

49, 50, 51, 54, 56, 57, 60,  
71, 72, 81, 83, 84, 85, 86,  
87, 88, 92, 95, 96, 97, 98,  
101, 102, 105, 106, 107,  
117, 119, 122, 124, 129,  
131, 132, 133, 135, 137,  
138, 139, 140, 142, 143,  
144, 145, 146, 156, 162,  
165, 167, 168, 170, 171,  
173, 175, 176, 180, 181,  
186, 187, 195, 197, 202,  
203, 204, 205, 206, 207,  
209, 210, 211, 212, 215,  
216, 223, 226, 227, 228,  
229

## P

Präsentationslogik 36, 54, 59,  
128, 129, 133, 146, 186

Praxis...6, 7, 14, 85, 225, 227

Programmierer ..... 5, 87, 105,  
122, 123, 138, 164, 215

Projektleiter2, 5, 21, 81, 211,  
216, 220, 221

Prototyp..... 18, 87, 172, 214

Prozesslogik..... 56, 148, 186,  
187, 188, 189, 191, 193

## R

Ressourcenperspektive.. 107,  
108

## S

Situationen49, 113, 129, 133,  
134, 140, 145, 148, 157,  
186, 187, 188, 189, 190,  
191, 192, 219, 224

Spezifikation 7, 9, 17, 18, 19,  
20, 61, 62, 63, 72, 74, 75,  
76, 79, 85, 86, 87, 88, 105,  
106, 107, 108, 109, 116,  
130, 134, 135, 136, 137,  
142, 143, 146, 149, 165,  
173, 177, 178, 195, 198,  
199, 202, 206, 214, 219,  
220

Spezifizierer ..... 5, 24, 86, 87,  
105, 122, 123, 138, 164,  
175, 215, 218  
State Charts ..... 9, 51, 70, 72,  
124, 125, 128, 129, 130,  
131, 132, 133, 134  
Strukturperspektive ... 66, 87,  
107, 108, 139, 147, 178

**T**

Transaktion ..... 24, 31, 33, 60  
Transition ... 20, 79, 110, 113,  
125, 126

**U**

UI-Modelle ..... 18, 20, 84, 86,  
101, 164, 167, 173, 175,  
202, 209, 210, 221, 228,  
229, 230  
UI-Perspektiven ... 28, 60, 66,  
107, 113, 119, 124, 129,  
130, 137, 149  
UML. 2, 9, 19, 20, 21, 22, 23,  
24, 29, 60, 74, 75, 88, 89,  
90, 91, 125, 167, 168, 169,  
175, 178, 179, 180, 181,  
183, 192, 232  
Usability ..... 2, 44, 123, 216  
Use Case 3, 9, 10, 21, 23, 24,  
88, 129, 176, 213  
User Interface .. 10, 1, 2, 3, 5,  
6, 7, 8, 11, 13, 14, 15, 16,  
17, 18, 19, 20, 24, 25, 26,

27, 34, 42, 46, 51, 54, 56,  
57, 63, 64, 65, 70, 81, 83,  
84, 87, 105, 109, 113, 116,  
119, 125, 130, 134, 137,  
138, 149, 163, 167, 170,  
172, 176, 183, 191, 195,  
196, 198, 201, 209, 210,  
211, 212, 213, 214, 220,  
223, 224, 229, 230, 231

**V**

Verhalten.. 44, 50, 51, 54, 64,  
66, 75, 78, 85, 106, 122,  
124, 129, 137, 218, 228,  
229

**W**

Werkzeug... 9, 57, 66, 69, 73,  
106, 121, 170, 180, 189,  
193  
Widget..... 52, 74, 78, 79, 80,  
136, 137, 141, 142, 145,  
146, 147, 148

**X**

XML2, 29, 33, 63, 75, 77, 88,  
139, 172, 173

**Z**

Zeichen ..... 51, 143  
Zielgruppe ..... 1, 5, 15, 73