
Was Sie aus diesem *essential* mitnehmen können

- Internetsucht ist keine Modeerscheinung, sondern eine psychische Erkrankung, die dramatische Auswirkungen auf das Leben des Betroffenen ausübt, Leidensdruck hervorbringt und die in der Regel eine Behandlung erfordert.
- Anzeichen einer Suchtproblematik sind exzessive Nutzungszeiten, die andere Lebensbereiche verdrängen, vom Betroffenen nicht mehr angemessen kontrolliert werden können, einen Interessenverlust zur Folge haben und für den Betroffenen mit negativen Konsequenzen in Verbindung stehen.
- Etwa 1–4 % der Gesamtbevölkerung in Deutschland erfüllt die Kriterien einer Internetsucht – ein Suchtverhalten ist somit im Vergleich zu einer gesunden und funktionalen Nutzung die Ausnahme. Bestimmte Risikofaktoren, wie Stressbelastung und soziale Unsicherheit, können den Grad der Gefährdung erhöhen.
- In Deutschland existieren mittlerweile immer mehr und immer vielfältigere beratungs- und psychotherapeutische Behandlungsangebote für Betroffene und deren Angehörige

Literatur

- Alonso, J., Petukhova, M., Vilagut, G., Chatterji, S., Heeringa, S., Ustun, T. B., et al. (2011). Days out of role due to common physical and mental conditions: Results from the WHO World Mental Health surveys. *Molecular Psychiatry*, *16*(12), 1234–1246.
- American Academy of Pediatrics. (2011). Policy statement. Media use by children younger than 2 years. *Council on Communications and Media. Pediatrics*, *128*, 1040–1045.
- American Psychiatric Association (Hrsg.). (2013). *Diagnostic and statistical manual of mental disorders* (5. Aufl.). Arlington: American Psychiatric Publishing.
- Anderson, D. R., Huston, A. C., Schmitt, K. L., Linebarger, D. L., Wright, J. C., & Larson, R. (2001). Early childhood television viewing and adolescent behavior: The recontact study. *Monographs of the Society for Research in Child Development*, *66*(1), I–VIII. 1–147.
- Bergmann, W., & Hüther, G. (2006). *Computersüchtig*. Düsseldorf: Walter Verlag.
- Beutel, M. E., Hoch, C., Wölfling, K., & Müller, K. W. (2011). Klinische Merkmale der Computerspiel- und Internetsucht am Beispiel der Inanspruchnehmer einer Spielsuchtambulanz. *Zeitschrift für Psychosomatische Medizin und Psychotherapie*, *57*, 77–90.
- Bilke-Hentsch, O., Wölfling, K., & Batra, A. (2014). *Praxisbuch Verhaltenssucht – Symptomatik, Diagnostik und Therapie bei Kindern, Jugendlichen und Erwachsenen*. Stuttgart: Thieme.
- Bischof, G., Bischof, A., Meyer, C., John, U., & Rumpf, H.-J. (2013). Prävalenz der Internetabhängigkeit – Diagnostik und Risikoprofile (PINTA-DIARI). Kompaktbericht. http://drogenbeauftragte.de/fileadmin/dateien-dba/DrogenundSucht/Computerspiele_Internetsucht/Downloads/PINTA-DIARI-2013-Kompaktbericht.pdf. Zugegriffen: 2. Sept. 2014.
- Böning, J. (2007). Neurobiologische Perspektiven für die Suchtforschung und -behandlung am Beispiel des „Suchtgedächtnisses“. Die Zukunft der Suchtbehandlung – Trends und Prognosen. *Schriftenreihe des Fachverbands Sucht e. V.*, *25*, 274–281.
- Carli, V., Durkee, T., Wasserman, D., Hadlaczky, G., Despalins, R., Kramarz, E., Wasserman, C., Sarchiapone, M., Hoven, C. W., Brunner, R., Kaess, M. (2012). The association between pathological internet use and comorbid psychopathology: A systematic review. *Psychopathology*, *46*, 1–13.

- Chang, F. C., Chiu, C. H., Lee, C. M., Chen, P. H., & Miao, N. F. (2014). Predictors of the initiation and persistence of Internet addiction among adolescents in Taiwan. *Addictive Behaviors, 39*, 1434–1440.
- Christakis, D. A. (2009). The effects of infant media usage: What do we know and what should we learn? *Acta Paediatrica, 98*(1), 8–16.
- Dreier, M., Chaudron, S., Beutel, M. E., Schaack, C., Müller, K. W., & Wölfling, K. (2014). Young children (0–8) and digital technology. A qualitative exploratory study – national report – Germany. Outpatient clinic for computer game and internet addictive behaviour mainz/clinic and polyclinic for psychosomatic medicine and psychotherapy at the university medical center of the johannes gutenbergs-university mainz, mainz: Young children (0–8) and digital technology. www.verhaltenssucht.de.
- Dreier, M., Wölfling, K., Duvén, E., Giralt, S., Beutel, M. E., & Müller, K. W. (2016). Free-to-play: About addicted Whales, at risk Dolphins and healthy Minnows. Monetization design and Internet Gaming Disorder. *Addictive Behaviors*, [epub ahead of print]. doi: [10.1016/j.addbeh.2016.03.08](https://doi.org/10.1016/j.addbeh.2016.03.08).
- Durkee, T., Kaess, M., Carli, V., Parzer, P., Wasserman, C., Floderus, B., Brunner, R. (2012). Prevalence of pathological internet use among adolescents in Europe: Demographic and social factors. *Addiction, 107*(12), 2210–2222.
- Evers-Wölk, M., & Opielka, M. (2016). *Neue elektronische Medien und Suchtverhalten* (Arbeitsbericht Nr. 166). Endbericht zum TA-Projekt, Büro für Technikfolgen-Abschätzung beim Deutschen Bundestag (TAB).
- Feierabend, S., Plankenhorn, T., & Rathgeb, T. (2014). Jugend, Information,(Multi-)Media. Basisstudie zum Medienumgang 12-19-Jähriger in Deutschland [Internet]., November 2014 [zitiert am 07.02.2015]. http://www.mpf.de/fileadmin/JIM-pdf15/JIM_2015.pdf.
- Frascella, J., Potenza, M. N., Brown, L. L., & Childress, A. R. (2010). Sgared brain vulnerabilities open the way for nonsubstance addictions: Carving addiction at a new joint? *Annals of the New York Academy of Sciences, 1187*, 294315.
- Gebtsattel, V. E. von. (1954). *Prolegomena einer medizinischen Anthropologie*. Berlin: Springer.
- Gentile, D. A., Choo, H., Liau, A., Sim, T., Li, D., Fung, D., Khoo, A. (2011). Pathological video game use among youths: A two-year longitudinal study. *Pediatrics, 127*, 318330.
- Goldberg, I. (1995). Internet addiction disorder. <http://www.cog.brown.edu/brochure/people/duchon/humor/internet.addiction.html>.
- Griffiths, M., Van Rooij, A. J., Kardefeldt-Winther, D., Starcevic, V., Király, O., Palleon, S., Müller, K. W., Dreier, M., Carras, M., Prause, N., King, D. L., Aboujaoude, E., Kuss, D. J., Pontes, H. M., Fernandez, O. L., Nagygyorgy, K., Achab, S., Billieux, J., Quandt, T., Carbonell, X., Ferguson, C., Hoff, R. A., Derevensky, J., Haagsma, M., Delfabbro, P., Coulson, M., Hussain, Z., & Demetrovics, Z. (2014). Working towards an international consensus on criteria for assessing internet gaming disorder: A critical commentary on Petry et al. *Addiction, 111*(1), 167–175.
- Grüsser, S. M., & Thalemann, C. N. (2006). *Verhaltenssucht – Diagnostik, Therapie, Forschung*. Bern: Huber.
- Han, D. H., Lyoo, I. K., & Renshaw, P. F. (2012). Differential regional gray matter volumes in patients with on-line game addiction and professional gamers. *Journal of Psychiatric Research, 46*(4), 507–515.

- Hicks, B. M., Durbin, C. E., Blonigen, D. M., Iacono, W. G., & McGue, M. (2011). Relationship between personality change and the onset and course of alcohol dependence in young adulthood. *Addiction, 107*, 540–548.
- Hille, A., Arnold, A., & Schupp, J. (2013). Freizeitverhalten Jugendlicher: Bildungsorientierte Aktivitäten spielen eine immer größere Rolle. *DIW Wochenbericht, 80*(40), 15–25.
- Hsu, S. H., Wen, M. H., & Wu, M. C. (2009). Exploring user experience as predictors of MMORPG addiction. *Computers & Education, 53*, 990999.
- Kielholz, P., & Ladewig, D. (1973). *Die Abhängigkeit von Drogen*. München: Lehmann.
- King, D. L., Delfabbro, P. H., & Griffiths, M. D. (2011). Assessing clinical trials of Internet addiction treatment: A systematic review and CONSORT evaluation. *Clinical Psychology Review, 31*(7), 11101116.
- Ko, C. H., Yena, J.-Y., Chen, S.-H., Yang, M.-J., Lin, H.-C., & Yen, C.-F. (2009). Proposed diagnostic criteria and the screening and diagnosing tool of Internet addiction in college students. *Comprehensive Psychiatry, 50*, 378–384.
- Ko, C.-H., Hsiao, S., Liu, G.-C., Yen, J.-Y., Yang, M.-J., & Yen, C.-F. (2010). The characteristics of decision making, potential to take risks, and personality of college students with Internet addiction. *Psychiatry Research, 175*, 121–126.
- Ko, C. H., Yen, J. Y., Chen, S. H., Wang, P. W., Chen, C. S., & Yen, C. F. (2014). Evaluation of the diagnostic criteria of Internet gaming disorder in the DSM-5 among young adults in Taiwan. *Journal of Psychiatric Research, 53*, 103–110.
- Kuss, D. J., & Griffiths, M. D. (2012). Internet and gaming addiction: A systematic literature review of neuroimaging studies. *Brain Sciences, 2*(3), 347374.
- Kuss, D. J., Griffiths, M. D., & Binder, J. F. (2013). Internet addiction in students: Prevalence and risk factors. *Computers in Human Behavior, 29*, 959–966.
- Lee, Y. S., Han, D. H., Yang, K. C., Daniels, M. A., Na, C., Kee, B. S., Renshaw, P. F. (2008). Depression like characteristics of 5HTTLPR polymorphism and temperament in excessive internet users. *Journal of Affective Disorders, 109*, 165–169.
- Liu, C. Y., & Kuo, F. Y. (2007). A study of internet addiction through the lens of the interpersonal theory. *CyberPsychology & Behavior, 10*(6), 799804.
- Malouff, J. M., Thorsteinsson, E. B., & Schutte, N. S. (2005). The relationship between the five-factor model of personality and symptoms of clinical disorders: A meta-analysis. *Journal of Psychopathology and Behavioral Assessment, 27*(2), 101–104.
- Moffitt, T. E. (1993). Adolescent-limited and life-course persistent antisocial behavior: A developmental taxonomy. *Psychological Review, 100*(4), 674701.
- Müller, K. (2013). *Spielwiese Internet. Sucht ohne Suchtmittel*. Heidelberg: Springer Spektrum.
- Müller, K. W., Glaesmer, H., Brähler, E., Wölfling, K., & Beutel, M. E. (2014a). Internet addiction in the general population. Results from a German population-based survey. *Behaviour & Information Technology, 33*, 757–766.
- Müller, K. W., Beutel, M. E., & Wölfling, K. (2014b). A contribution to the clinical characterization of Internet Addiction in a sample of treatment seekers: Validity of assessment, severity of psychopathology and type of co-morbidity. *Comprehensive Psychiatry, 55*(4), 770–777.
- Müller, K. W., Beutel, M. E., Egloff, B., & Wölfling, K. (2014c). Investigating risk factors for Internet Gaming Disorder: A comparison of patients with addictive gaming, pathological gamblers and healthy controls regarding the Big Five personality traits. *European Addiction Research, 20*(3), 129–136.

- Müller, K. W., Janikian, M., Dreier, M., Wölfling, K., Beutel, M. E., Tzavara, C., Richardson, C., Tsitsika, A. (2015). Regular gaming behavior and Internet Gaming Disorder in European adolescents: Results from a cross-national representative survey of prevalence, predictors and psychopathological correlates. *European Child and Adolescent Psychiatry*, *24*(5), 565–574.
- O'Brien, C. P. (2010). Commentary on Tao et al. (2010). Internet addiction and DSM-V. *Addiction*, *105*(3), 565.
- Rehbein, F., Kliem, S., Baier, D., Mößle, T., & Petry, N. M. (2015). Prevalence of internet gaming disorder in German adolescents: Diagnostic contribution of the nine DSM-5 criteria in a state-wide representative sample. *Addiction*, *110*(5), 842–851.
- Rooij, A. J. van, Schoenmakers, T. M., Vermulst, A. A., Eijnden, R. J. J. M. van den, & Mheen, D. van de. (2010). Online video game addiction: Identification of addicted adolescent gamers. *Addiction*, *106*, 205–212.
- Rothmund, T., Klimmt, C., & Gollwitzer, M. (2016). Low temporal stability of excessive video game use in German adolescents. *Journal of Media Psychology*. doi:[10.1027/1864-1105/a000177](https://doi.org/10.1027/1864-1105/a000177).
- Rumpf, H. J., Vermulst, A. A., Bischof, A., Kastirke, N., Gürtler, D., Bischof, G., Meerkerk, G. J., John, U., Meyer, C. (2013). Occurrence of internet addiction in a general population sample: A latent class analysis. *European Addiction Research*, *20*, 159–166.
- Schmidt, M. H. (2004). Verlauf von psychischen Störungen bei Kindern und Jugendlichen. *Dt. Ärzteblatt*, *10*, 2058–2062.
- Soto, C. J., John, O. P., Gosling, S. D., & Potter, J. (2011). Age differences in personality traits from 10 to 65: Big five domains and facets in a large cross-sectional sample. *Journal of Personality and Social Psychology*, *100*, 330–348.
- Stavropoulos, V., Kuss, D., Griffiths, M., & Motti-Stefanidi, F. (2016). A Longitudinal Study of Adolescent Internet Addiction The Role of Conscientiousness and Classroom Hostility. *Journal of Adolescent Research*, *31*(4), 442–473.
- Strittmatter, E., Parzer, P., Brunner, R., Fischer, G., Durkee, T., Carli, V., Hoven, C. W., Wasserman, C., Sarchiapone, M., Resch, F. (2015). A 2-year longitudinal study of prospective predictors of pathological internet use in adolescents. *European Child & Adolescent Psychiatry*. doi:[10.1007/s00787-015-0779-0](https://doi.org/10.1007/s00787-015-0779-0).
- Tao, R., Huang, X., Wang, J., Zhang, H., Zhang, Y., & Li, M. (2010). Proposed diagnostic criteria for internet addiction. *Addiction*, *105*(3), 556–564.
- Winkler, A., Dörsing, B., Rief, W., Shen, Y., & Glombiewski, J. A. (2013). Treatment of internet addiction: A meta-analysis. *Clinical Psychology Review*, *33*, 317329.
- Wölfling, K., & Müller, K. W. (2009). Computerspielsucht. In D. Batthyány & A. Pritz (Hrsg.), *Rausch ohne Drogen – Substanzungebundene Süchte* (S. 291–307). Wien: Springer.
- Wölfling, K., & Müller, K. W. (2010). Computerspiel- und Internetsucht: Klinische Betrachtungen und psychologische Effekte. In Kommission für Jugendmedienschutz der Landesmedienanstalten (Hrsg.), *KJM-Schriftenreihe Band 2: Umstritten und Umworben – Computerspiele – Eine Herausforderung für die Gesellschaft* (S. 158–173). Berlin: Vistas.
- Wölfling, K., Müller, K. W., & Duven, E. (2011). Exzessives Computerspielverhalten. In W. Kaminski & M. Lorber (Hrsg.), *Clash of Realities 2010. Computerspiele: Medien und mehr* (S. 217–234). München: Kopaed.

- Wölfling, K., Jo, C., Bengesser, I., Beutel, M. E., & Müller, K. W. (2013). *Computerspiel- und Internetsucht – Ein kognitiv-behaviorales Behandlungsmanual*. Stuttgart: Kohlhammer.
- Wölfling, K., Beutel, M. E., & Müller, K. W. (2016). OSV-S – Skala zum Onlinesuchtverhalten. In K. Geue, B. Strauß, & E. Brähler (Hrsg.), *Diagnostische Verfahren in der Psychotherapie (Diagnostik für Klinik und Praxis)* (S. 362–366). Göttingen: Hogrefe.
- Yen, J. Y., Yen, C. F., Chen, C. C., Chen, S. H., & Ko, C. H. (2007). Family factors of internet addiction and substance use experience in taiwanese adolescents. *CyberPsychology & Behavior*, *10*(3), 323329.
- Young, K. S. (1998). Internet addiction: The emergence of a new clinical disorder. *CyberPsychology & Behavior*, *1*, 237244.
- Zimmerman, F. J., & Christakis, D. A. (2005). Children's television viewing and cognitive outcomes: A longitudinal analysis of national data. *Archives of Pediatrics & Adolescent Medicine*, *159*(7), 619–625.