

Literaturangaben

M. D. ABRAMS, P. G. STEIN: Computer Hardware and Software. Reading, Mass.: Addison-Wesley 1973

A. AHO, R. SETHI, J. D. ULLMAN: Compilers: Principles, Techniques, and Tools. Reading, Mass.: Addison-Wesley 1986

F. ANDRE, D. HERMAN, J. P. VERJUS: Synchronization of Parallel Programs. Oxford: North Oxford Academic 1985

R. L. BACKHOUSE: The Syntax of Programming Languages: Theory and Practice. London: Prentice-Hall 1979

J. BACON: Concurrent Systems. Reading, Mass.: Addison-Wesley 1992

F. L. BAUER, G. GOOS: Informatik 1, 2. Eine einführende Übersicht. Berlin: Springer 4. Aufl. 1991, 1992

F. L. BAUER: Kryptographie – Methoden und Maximen. Berlin: Springer 2. Aufl. 1992

F. L. BAUER, H. WÖSSNER: Algorithmische Sprache und Programmentwicklung. Berlin: Springer 2. Aufl. 1984

G. BENDEL: Betriebssysteme: Aufbau, Architektur und Realisierung. Heidelberg: Hüthig 1990

S. H. BOKHARI: Assignment Problems in Parallel and Distributed Computing. Boston, Mass.: Kluwer 1987

A. BODE (Hrsg): RISC-Architekturen. Reihe Informatik Bd. 60. Mannheim: B.I.-Wissenschaftsverlag 1990

T. BRÄUNL: Parallele Programmierung. Eine Einführung. Braunschweig: Vieweg 1993

- M. DALCIN: Grundlagen der systemnahen Programmierung. Stuttgart: Teubner 1988
- H. M. DEITEL: An Introduction to Operating Systems. Reading, Mass.: Addison-Wesley 1984
- C. N. FISCHER, R. J. LEBLANC: Crafting a Compiler with C. Menlo Park, Calif.: Benjamin/Cummings 1988
- W. GILOI: Rechnerarchitektur. Berlin: Springer 2. Aufl. 1993
- L. GOLDSCHLAGER, A. LISTER: Informatik – Eine moderne Einführung. München: Hanser 3. Aufl. 1990
- D. GRIES: Compiler Construction for Digital Computers. New York: Wiley 1971
- A. N. HABERMANN: Introduction to Operating System Design. Chicago, Ill.: Science Research Associates 1976
- A. N. HABERMANN: Entwurf von Betriebssystemen. Eine Einführung. Berlin: Springer 1981
- C. A. R. HOARE: Communicating Sequential Processes. Englewood Cliffs, N.J.: Prentice-Hall 1985
- C. A. R. HOARE (ed.): Developments in Concurrency and Communication. Reading, Mass.: Addison-Wesley 1990
- F. HOFMANN: Betriebssysteme. Grundkonzepte und Modellvorstellungen. Stuttgart: Teubner 1991
- G. HOTZ: Einführung in die Informatik. Stuttgart: Teubner 1990
- L. H. JAMIESON: The Characteristics of Parallel Algorithms. Cambridge, Mass.: MIT Press 1987
- E. JESSEN: Architektur digitaler Rechenanlagen. Heidelberger Taschenbücher Bd. 175. Berlin: Springer 1975
- H. KOPP: Compilerbau – Grundlagen, Methoden, Werkzeuge. München: Hanser 1988
- G. J. LIPOVSKI, M. MALEK: Parallel Computing: Theory and Comparisons. New York: Wiley 1987
- A. M. LISTER: Fundamentals of Operating Systems. London: Macmillan 1979

- J. LOECKX, K. MEHLHORN, R. WILHELM: Grundlagen der Programmiersprachen. Stuttgart: Teubner 1986
- B. LORHO: Methods and Tools for Compiler Construction: an Advanced Course. Cambridge: Cambridge University Press 1984
- E. MENDELSON: Boolesche Algebren und logische Schaltungen – Theorie und Anwendungen. Hamburg: Schaum, McGraw–Hill 1982
- H. NOLTEMEIER: Informatik I – Einführung in Algorithmen und Berechenbarkeit. München: Hanser 1981
- H. NOLTEMEIER: Informatik III – Einführung in Datenstrukturen. München: Hanser 1988
- H. NOLTEMEIER, R. LAUE: Informatik II – Einführung in Rechnerstrukturen und Programmierung. München: Hanser 1991
- W. E. PROEBSTER: Peripherie von Informationsverarbeitungssystemen – Technologie und Anwendung. Berlin: Springer 1987
- W. REISIG: Petrinetze – Eine Einführung. Studienreihe Informatik. Berlin: Springer 2. Aufl. 1986
- U. REMBOLD, C. BLUME, W. K. EPPLE, M. HAGEMANN, P. LEVI (Hrsg.): Einführung in die Informatik für Naturwissenschaftler und Ingenieure. München: Hanser 1991
- K. SAMELSON, F. L. BAUER: Sequentielle Formelübersetzung. Elektron. Rechenanlagen 1, 176–182 (1959). Englische Fassung: Sequential Formula Translation. Commun. ACM 3, 76–83 (1960)
- H. SCHECHER: Funktioneller Aufbau digitaler Rechenanlagen. Heidelberger Taschenbücher Bd. 127. Berlin: Springer 1973
- G. SEEGMÜLLER: Einführung in die Systemprogrammierung. Reihe Informatik Bd. 11. Mannheim: Bibliographisches Institut 1974
- H.-J. SIEGERT: Betriebssysteme: Eine Einführung. München: Oldenbourg 1988
- A. S. TANENBAUM: Betriebssysteme – Entwurf und Realisierung. Teil 1 und Teil 2. München: Hanser und Prentice-Hall 1990
- A. S. TANENBAUM: Modern Operating Systems. Englewood Cliffs, N.J.: Prentice-Hall 1992

VAX Hardware Handbook. Digital Equipment Corporation 1982

W. WAITE, G. GOOS: Compiler Construction. Texts and Monographs in Computer Science. New York: Springer 1984

E. H. WALDSCHMIDT, H. K.-G. WALTER: Grundzüge der Informatik I, II. Mannheim: B.I.-Wissenschaftsverlag 1984, 1986

R. WILHELM, D. MAURER: Übersetzerbau – Theorie, Konstruktion, Generierung. Berlin: Springer 1992

N. WIRTH: Compilerbau. Eine Einführung. Stuttgart: Teubner 1977

Stichwortverzeichnis

- Ablauf 2
- Ablauf eines Petri-Netzes 32
- Ablauf eines Agenten 43
- Ablaufsteuerung 89
- Abschnittsstrom 79
- abstrakte Syntax 136
- Agent 39
 - erreichbarer 44
 - äquivalenter 44
 - in einer Verklemmung 47
- Aktion 2
- Aktionsdiagramm 6
- Aktionsmarkierung eines Prozesses 4
- Aktionsmonoid 27
- Aktionsstruktur 2, 4
- Alarm 101
- Analog/Digital-Wandler 80
- Anfangsadresse 111
- Ankunftsrate 89
- Attribut 153, 150
- Aufsammlung 64
- Aufspaltung 64
- Auftragspaket 79
- Aushungern eines Aufrufs 62

- Basisregister 111
- Basisprache 117
- Bedingungs-/Ereignisnetz 29, 30
- Belegung 30
- Benutzeradreßraum 107
- Benutzerprozeß 76
- beobachtbares Verhalten 160
- Bernsteinbedingung 24
- Betriebsart 75
- Betriebsmittel 74
- Betriebssystem 73
- Betriebssystemkern 113
- Betriebssystemkommando 90
- bewachter, kritischer Bereich 59
- Bindeobjekte 179
- Binder 179

- bipartiter, gerichteter Graph 30
- Boolesches Petri-Netz 30
- Bootstrap-Technik 162
- Bootstrapping 170
- busy waiting 106

- compiler 117, 169
- Compilergeneratoren 179

- Datei 93
- Dateibaum 93
- Dateisystem 93
- Datenbanksystem 81
- Datenflußdiagramm 72
- Datenschutz 95
- Datensicherung 95
- Datenstrom 68
- deterministisch 22
- deterministischer endlicher Automat 129
- Dialogbetrieb 79, 91
- dispatcher 89
- Durchsatz 78
- dynamische Priorität 89

- E/A-intensives Programm 99
- E/A-Kanal 98
- E/A-Prozessor 98
- Echtzeitbetrieb 79, 80
- Einbenutzerbetrieb 75
- Eingriff 101
- Einplatzrechensystem 81
- Einprogrammbetrieb 75
- Einprozessorsystem 76
- eintrittsinvariant 112
- Ein-/Ausgabeverhalten 90, 160
- Ein-Lauf-Übersetzer 178
- Empfangen 54
- Endadresse 111
- endlich fundierter Prozeß 8
- endlicher Prozeß 7
- Endregister 111

- Ereignis 2, 4
- Ereignismenge 4
- Erkennungsalgorithmus 130
- erreichbare Belegung 37
- extensionales Verhalten 160

- faire Spur 16
- Fairneß 17
- Fairneßannahme 18
- Fangzustand 129
- fehltolerantes System 95
- Fenster 80
- FIFO 96
- Flußrelation 30

- gemeinsame Programmvariable 59
- gerichteter Graph 5
- getrennte Übersetzung 179
- halbduplex 99
- handshake 46
- Handshake-Modus 58

- inkrementeller Interpretierer 168
- inkrementelle Übersetzung 119
- Interaktion 2
- interleaving 15
- Interleaving-Modell 15
- interpretierer 117, 160
- Interpretierer 117, 160
- Invariante 52

- Kachel 98, 110
- Kanal 54, 112
- Kapazität einer Stelle 30
- Kausalität 8
- Kausalitätsrelation 4
- Kollisionsfreiheit 31
- Kommandointerpretierer 91
- Kommunikation 2
- Konflikt 23
- konfliktfrei 23, 25
- konkrete Syntax 135
- Kontext 150
- Kontextbedingung 149
- Koordination 2, 46
- kritischer Bereich 59
- Kryptographische Methode 95
- künstliche Sequentialisierung 15

- Laufzeitsystem 178
- Lebendigkeitseigenschaft 53
- leerer Prozeß 4
- lexikalische Analyse 120, 125
- LIFO 96

- lineare Ordnung 7

- Mehrbenutzerbetrieb 75
- Mehrprozessorsystem 76
- mittlere Verweilzeit 89
- Monitor 62, 63
- Monoprozessorsystem 76
- Montageobjekt 179
- Montierer 179
- Multiplexbetrieb 76
- Multiprogrammbetrieb 75
- Multiprozessorsystem 76

- nebenläufiger Prozeß 1
- Nebenläufigkeit 2
- Nichtdeterminismus 2, 37, 60
- nichtdiskrete Kausalitätsordnung 8

- one pass compiler 178

- paralleler Prozeß 6
- parallel ablaufender Prozeß 1
- parallel ablaufendes System 1
- parallele Komposition 19, 63
- Parallelität 2
- Parser 138
- partielle Ordnung 4
- Paßwort 92
- Performanz 89
- persistente 93
- Petri-Netz 29, 30
- Platz 29
- Position im Term 152
- Präfix 9
- Pragmatik einer Programmiersprache 160
- Priorität 89, 96
- privilegierter Befehl 102
- Programmumgebung 150
- Prozeß 2, 4
- Prozeßpräskription 96
- Prozeßsteuerung 79

- Quasisimultanbetrieb 96
- quasi-parallele Verarbeitung 96
- Quellsprache 117, 169

- Reaktion 2
- Rechenanlage 73
- rechenintensives Programm 99
- Rechensystem 73
- Rechnerkernstatus 102
- recursive descent 143
- rekursiver Abstiegs 143
- rendezvous 46

- scanner 123, 125
- scheduler 89
- Schedulingstrategie 88
- Schlüsselwort 121
- Segment 107
- Segmenttabellenregister 107
- Seite 98, 109
- Seitenaustauschverfahren 109
- Seitenflattern 99, 110
- Seitentabelle 110
- Semaphor 61
- Senden 54
- Sequentialisierung 12
- sequentiell 7
- sequentielle Komposition 18
- Sicherheitseigenschaft 53
- Sieb des Eratosthenes 71
- simultan benutzbar 112
- Software-Ergonomie 80
- speicherintensives Programm 99
- Spur 14, 16
- Stapelbetrieb 90
- Stapelverarbeitung 79
- statische Priorität 89
- statische Semantik 118, 149
- Stellen-/Transitionsnetz 30
- stream 68
- Strom 14, 68, 69
- stromverarbeitende Funktion 68
- Symbol 121
- Synchronisation 2, 46
- synthetisiertes Attribut 153
- System 1
- Systemmodus 91
- Systemprogrammierung 100
- Systemprozeß 76

- Teilnehmersystem 75
- Teilprozeß 9
- terminaler Agent 44
- test and set-Befehl 105
- topologisches Sortieren 12
- totale Aktion 22
- Transaktion 11
- Transition 29
- transitionsbereit 30
- Transitionsgraph 129

- Tree-to-string-Abbildung 138
- Trennzeichen 121

- Übersetzer 117, 169
- übersetzererzeugendes System 179
- unfair 17, 36
- unfaire Spur 16
- unmittelbarer Nachfolger 7
- Unterabschnitt 79
- Unterbrechung 88, 96
- unterbrechungsinvariant 112
- Unterbreckungskonzept 101
- Unterbreckungssperre 102

- vererbtes Attribut 153
- Verfeinerung 13
- Verklemmung 47
- Versionskontrolle 94
- verteilt System 1
- verteilt Betriebssystem 76
- Verteilung 1
- Verwaltungsdatei 93
- verwaltungintensives Programm 99
- Verweilzeit 89
- virtuelle Adreßraum 98, 107
- virtueller Speicher 109
- vollduplex 99
- vollständige Sequentialisierung 12
- vollständiger Ablauf des Agenten 44
- vollständiger Ablauf eines Petri-Netzes 35
- Vorgruppierabbildung 123
- Vorgruppierer 125
- Vorgruppierung 121

- Wächter 59

- Zeichengruppe 121
- zeitliche Dauer von Ereignissen 8
- Zeitscheibenbetrieb 88
- Zeitscheibenverfahren 96
- Zerteilabbildung 138
- Zerteiler 138
- Zerteilungsvorgang 120
- Zielsprache 117, 169
- Zustandsänderung 21
- Zustandsautomat 21
- Zustandsübergangsgraph 129

Springer-Verlag und Umwelt

Als internationaler wissenschaftlicher Verlag sind wir uns unserer besonderen Verpflichtung der Umwelt gegenüber bewußt und beziehen umweltorientierte Grundsätze in Unternehmensentscheidungen mit ein.

Von unseren Geschäftspartnern (Druckereien, Papierfabriken, Verpackungsherstellern usw.) verlangen wir, daß sie sowohl beim Herstellungsprozeß selbst als auch beim Einsatz der zur Verwendung kommenden Materialien ökologische Gesichtspunkte berücksichtigen.

Das für dieses Buch verwendete Papier ist aus chlorfrei bzw. chlorarm hergestelltem Zellstoff gefertigt und im pH-Wert neutral.
