

Literatur

- Alemann, Heine von, 1981: Spiel und soziale Kontrolle. Prolegomena zu einer Soziologie des Spiels. S. 285-306 in Heine von Alemann und Hans Peter Thurn (Hg.): Soziologie in weltbürgerlicher Absicht. Festschrift für René König zum 75. Geburtstag. Opladen: Westdeutscher Verlag
- Anders, Günther, 1980: Die Antiquiertheit des Menschen. Zweiter Band. München: Beck
- Anderson, Chris, 2007: The Long Tail – Der lange Schwanz: Nischenprodukte statt Massenmarkt – Das Geschäft der Zukunft. München: Hanser
- Apter, Michael, 1994: Im Rausch der Gefahr. München: Klösel
- Ariès, Philippe, 1994 (1960): Geschichte der Kindheit. München: dtv
- Austrin, Terry und West, Jackie, 2005: Skills and surveillance in casino gaming: work, consumption and regulation. *Work, employment and society* 19: 305-326
- Baitsch, Christoph und Müller, Bernhard (Hg.), 2001: Moderation in regionalen Netzwerken. München: Hampf
- Bateson, Gregory, 1983: Ökologie des Geistes, 6. Auflage. Frankfurt am Main: Suhrkamp
- Beckert, Jens und Lutter, Mark 2007: Wer spielt, hat schon verloren? Zur Erklärung des Nachfrageverhaltens auf dem Lottomarkt. *Kölner Zeitschrift für Soziologie und Sozialpsychologie* 59: 240–270
- Bellebaum, Alfred, Barheier, Klaus (Hg.) 1997: Glücksvorstellungen. Ein Rückgriff in die Geschichte der Soziologie. Opladen: Westdeutscher Verlag
- Berger, Peter und Luckmann, Thomas, 1969: Die gesellschaftliche Konstruktion der Wirklichkeit. Frankfurt am Main: Fischer
- Bernius, Volker, 2006: Klingeltöne – Den akustische Raum erkunden. *Funkkolleg Zuhören* 2006/2007
- Berufsgenossenschaftliche Vorschriften (BGV) (04/1997): BGV C3 – Spielhallen, Spielcasinos und Automatenäle von Spielbanken
- Blumenberg, Hans C., 1980: Der Monarch verliert nie. *Die Zeit* 9
- Bönisch, Monika, 1998: Lotto – Opium der Armen? S. 41-52 in Ilona Füchtenschnieder und Jörg Petry (Hg.): Glücksspielsucht: Gesellschaftliche und therapeutische Aspekte. München und Wien: Profil
- Bronner, Kai, 2007: Schöner die Marken nie klingen... Jingle all the Way? Grundlagen des Audio-Branding. S. 82-96 in Kai Bronner und Rainer Hirt (Hg.): Audio-Branding. Entwicklung, Anwendung, Wirkung akustischer Identitäten in Werbung, Medien und Gesellschaft. München: Verlag Reinhard Fischer
- Bühringer, Gerhard und Türk, Dilek, 1999: Die Kontroverse um Geldspielautomaten in Deutschland. S. 41-66 in Günther G. Bauer (Hg.): Automatenspiele. *Internationale*

- Beiträge des Institutes für Spielforschung und Spielpädagogik an der Universität Mozarteum Salzburg. München und Salzburg: Katznbichler
- Bühningern, Gerhard und Türk, Dilek, 2000: Geldspielautomaten: Freizeitvergnügen oder Krankheitsverursacher? Ergebnisse empirischer Studien von 1994-1997. Göttingen: Hogrefe
- Bühninger, Gerhard, Kraus, Ludwig, Sonntag, Dilek, Pfeiffer-Gerschel und Steiner, Susanne, 2007: Pathologisches Glücksspiel in Deutschland. Spiel und Bevölkerungsrisiken. Sucht 53: 296-308
- Buytendijk, Frederik Jacobus Johannes, 1933: Wesen und Sinn des Spiels. Das Spielen des Menschen und der Tiere als Erscheinungsform der Lebenstrieb. Berlin: Wolff
- BzGA (Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung) (Hg.), 2008: Glücksspielverhalten und problematisches Glücksspielen in Deutschland 2007. Ergebnisse einer Repräsentativbefragung. www.bzga.de/pdf.php?id=e3424fa656f5a2a402a2d92003669dc5
- Caillouis, Roger, 1958: Die Spiele und die Menschen: Maske und Rausch. München und Wien: Langen
- Clark, Luke, Lawrence, Andrew J., Astley-Jones, Frances und Gray, Nicola, 2009: Gambling Near-Misses Enhance Motivation to Gamble and Recruit Win-Related Brain Circuitry. *Neuron* 61: 481-490
- Cohen, Albert K. und Hansel, Mark, 1956: Risk and Gambling: The Study of Subjective Probability. London: Longmans, Green & Co.
- Csikszentmihaly, Mihaly, 1999: Das flow-Erlebnis. Jenseits von Angst und Langeweile: im Tun aufgehen, 7. Auflage. Stuttgart: Klett-Cotta
- Der Spiegel, 1983: Goldene Serie. Ist der Zeitvertreib am Münzautomaten ein gefährliches Glücksspiel? Heft 10
- Dirx, Ruth, 1981 (1968): Das Buch vom Spiel. Das Spiel einst und jetzt. Gelnhausen: Burckhardthaus-Laetare
- Du Gay, Paul, 1996: Consumption and Identity at Work. London u. a.: Sage
- Eichler, Gerd, 1979: Spiel und Arbeit. Zur Theorie der Freizeit. Stuttgart: Frommann
- Endres, Alexandra, 2008: Nichts geht mehr. Die Zeit 46
- Endres, Egon und Wehner, Theo, 1996: Zwischenbetriebliche Kooperation. Die Gestaltung von Lieferbeziehungen. Weinheim und Basel: Beltz
- Epiktet 1984: Handbüchlein der Moral und Unterredungen. Stuttgart: Reclam
- Esser, Hartmut, 1994: Kommunikation und ‚Handlung‘. S. 172-204 in Gebhard Rusch et al. (Hg.): Konstruktivismus und Sozialtheorie. Frankfurt am Main: Suhrkamp
- Fink, Eugen, 1960: Spiel als Weltsymbol. Stuttgart: Kohlhammer
- Finlay, Karen, 2007: Assessing the Contribution of Gambling Venue Design Elements to Problem Gambling Behaviour. Guelph: Manuskript
- Fisher, Susan, 1993: The pull of the fruits machine: A sociological typology of young players. *Sociological Review* 41: 446-474
- Foucault, Michel, 1984: Von der Freundschaft als Lebensweise: Michel Foucault im Gespräch. Berlin: Merve Verlag
- Foucault, Michel, 2005: Herterotopien. Zwei Radiovorträge. Frankfurt am Main: Suhrkamp

- Freud, Sigmund, 1920: Deutung des Spiels eines anderthalbjährigen Knaben. S. 80-83 in Hans Scheuerl, 1997 (Hg.): Das Spiel, Bd. 2 – Theorien des Spiels, 12. Auflage. Weinheim und Basel: Beltz
- Friedländer, Ludwig, 1996: Sittengeschichte Roms, 10. Auflage. Essen: Athenaion
- Fritz, Jürgen, 2004: Das Spiel verstehen. Eine Einführung in Theorie und Bedeutung. Weilheim und München: Juventa
- Fröhling, Ulla, 1984: Droge Glücksspiel. Betroffene erzählen von einer heimlichen Sucht. München: Mosaik
- Furian, Martin, 1983: Spiel und Sucht – Glücksspiele. S. 121-130 in Ruprecht Kurzrock (Hg.): Das Spiel. Berlin: Schriftenreihe der RIAS-Funkuniversität
- Goffman, Erving, 1971: Verhalten in sozialen Situationen. Gütersloh: Bertelsmann
- Goffman, Erving, 1972: Preface. S. 7-13 in Ders.: Encounters. Two Studies in the Sociology of Interaction. London: Penguin
- Goffman, Erving, 1973a: Interaktionsrituale. Über Verhalten in direkter Kommunikation. Frankfurt am Main: Suhrkamp
- Goffman, Erving, 1973b: Interaktion: Spaß am Spiel. Rollendistanz. München: Piper
- Grewenig, Meinrad Maria, Biasini, Cathérine und Hess, Robert, 1997: Historische Spielautomaten: der Traum vom Glück. Ostfildern-Ruit: Hatje
- Griffiths, Mark, 2006: Scenting Success. www.totalgambler.com/casinos/features/651/gambling_psychology.html
- Groos, Karl, 1930 (1896): Die Spiele der Tiere, 3. Auflage. Jena: Fischer
- Groos, Karl, 1973 (1899): Die Spiele der Menschen. Hildesheim: Olms
- Gutek, Barbara, Cherry, Bennett, Bhappu, Anita D., Schneider, Sherry und Woolf, Loren, 2000: Features of Services. Encounters and Relationships. Work and Occupations 27: 319-351
- Haase, Henning, 1992: Der Spieler zwischen Wissenschaft und Propaganda. Düsseldorf: Liviona
- Haberbosch, Birgit Friedericke, 1994: Schöne alte Automaten. Waren-, Spiel- und Unterhaltungsautomaten. Augsburg: Battenberg
- Hayano, David M., 1977: The Professional Poker Player: Career Identification and the Problem of Respectability. Social Problems 24: 556-564
- Heckhausen, Heinz, 1974: Entwurf einer Psychologie des Spielens. S. 83-100 in Ders.: Motivationsanalysen. Anspruchsniveau, Motivmessung, Aufgabenattraktivität und Mißerfolg, Spielen, Frühentwicklung leistungsmotivierten Verhaltens. Berlin u. a.: Springer
- Hitzler, Ronald, 1991: Dummheit als Methode. S. 295-318 in Detlev Garz und Klaus Kraimer (Hg.): Qualitativ-empirische Forschung. Opladen: Westdeutscher Verlag
- Hitzler, Ronald, Bucher, Thomas und Niederbacher, Arne, 2001: Leben in Szenen. Opladen: Leske + Budrich
- Hochschild, Arlie Russel, 2006 (1990): Das gekaufte Herz. Die Kommerzialisierung der Gefühle. Frankfurt am Main und New York: Campus
- Homer, 2007 (1919): Ilias & Odyssee. Berlin: Zweitausendeins
- Honer, Anne, 1992: Lebensweltliche Ethnographie. Wiesbaden: DUV
- Horkheimer, Max und Adorno, Theodor W., 1968 (1944): Dialektik der Aufklärung. Philosophische Fragmente. Amsterdam: de Munter

- Horkheimer, Max und Adorno, Theodor, 1971: Dialektik der Aufklärung. Frankfurt am Main: Fischer
- Hornbostel, Wilhelm und Jockel, Nils, 1998: Automatenwelten. Freizeitzeugen des Jahrhunderts. München: Prestel
- Huizinga, Johan, 1956 (1938): Homo ludens. Vom Ursprung der Kultur im Spiel, 19. Auflage. Reinbek bei Hamburg: Rowohlt
- Johnson, Lesley, Mayer, Karl J. und Champaner, Elena, 2004: Casino Atmospherics from a Customer's Perspective: A Re-Examination. UNLV Gaming Research & Review Journal 8: 1-10
- Kemp, Cornelia und Gierlinger, Ulrike (Hg.), 1989: Wenn der Groschen fällt. Münzautomaten gestern und heute. Katalog zur Ausstellung im Deutschen Museum (1.12.1988 – 1.10.1989), 2. Auflage. München: Deutsches Museum
- Kerßenbrock-Krosigk, Dedo von, 1999: Das Deutsche Automatenmuseum in Bingen und das Museum Gauselmann in Espelkamp. S. 219-239 in Günther G. Bauer (Hg.): Automatenspiele. Internationale Beiträge des Institutes für Spielforschung und Spielpädagogik an der Universität Mozarteum Salzburg. München und Salzburg: Katzbichler
- König, René, Opp, Klaus-Dieter und Sack, Fritz, 1965: Das Spielen an Geldautomaten. Köln: Forschungsinstitut für Soziologie (Eigendruck)
- Latour, Bruno, 2007: Eine neue Soziologie für eine neue Gesellschaft. Frankfurt am Main: Suhrkamp
- Lazarus, Moritz, 1883: Die Reize des Spiels, 2. Auflage. Berlin: Dümmlers Verlagsbuchhandlung
- Legnaro, Aldo, 2004: Erlebnis. S. 71-75 in Ulrich Bröckling, Susanne Krasmann und Thomas Lemke (Hg.): Glossar der Gegenwart. Frankfurt am Main: Suhrkamp
- Loyola, Ignatius von, 1993: Die Exerziten. Freiburg: Johannes Verlag
- Mauss, Marcel, 1984: Die Gabe. Frankfurt am Main: Suhrkamp
- Mead, George Herbert, 1973: Geist, Identität, Gesellschaft aus der Sicht des Sozialbehaviorismus. Frankfurt am Main: Suhrkamp
- Menke, Christoph 2001: Zweierlei Übung: Zum Verhältnis von sozialer Disziplinierung und ästhetischer Existenz. S. 283-299 in Axel Honeth und Martin Saar (Hg.): Michel Foucault. Zwischenbilanz einer Rezeption. Frankfurt am Main: Suhrkamp
- Meyer, Gerhard und Bachmann, Meinold, 2005: Spielsucht. Ursachen und Therapie, 2. Auflage. Berlin: Springer.
- Meyer, Gerhard, 2008: Glücksspiel – Zahlen und Fakten. S. 120-137 in Deutsche Hauptstelle für Suchtfragen e.V. (Hg.): Jahrbuch Sucht 2008. Geesthacht: Neuland
- Meyer, Gerhard, 1988: Geldspielautomaten mit Gewinnmöglichkeit – Objekte pathologischen Glücksspiels? Bochum: Brockmeyer
- Miller-Kipp, Gisela, 2005: Zufall, Selbstorganisation und Kreativität. Ein Versuch über ‚die Natur‘ des Spiels wider seine Pädagogisierung. S. 273-291 in Johannes Bilstein, Matthias Winzen und Christoph Wulf (Hg.): Anthropologie und Pädagogik des Spiels. Weinheim und Basel: Beltz
- Morehead, Albert H., 1950: The Professional Gambler. The Annals of the American Academy of Political and Social Science 269: 81-92
- Nutt, Harry, 1994: Chance und Glück. Erkundungen zum Glücksspiel. Frankfurt am Main: Fischer

- Oerter, Rolf, 1993: Psychologie des Spiels. Ein handlungstheoretischer Ansatz. München: Quintessenz
- Oevermann, Ulrich, 1998: Selbsterhaltung oder Sublimierung. Merkur 52: 483-496
- Oldman, David, 1978: Compulsive Gamblers. The Sociological Review 26: 349-371
- Parmentier, Michael, 2004: Spiel. S. 929-945 in Dietrich Benner und Jürgen Oelkers (Hg.): Historisches Wörterbuch der Pädagogik. Weinheim und Basel: Beltz
- Peirce, Charles Sander, 1976 (1967): Schriften zum Pragmatismus und Pragmatizismus. Frankfurt am Main: Surkamp
- Piaget, Jean, 1975: Nachahmung, Spiel und Traum. Die Entwicklung der Symbolfunktion beim Kinde. Gesammelte Werke, Band 5. Stuttgart: Klett
- Platon, 1974: Der Staat (Jubiläumsausgabe sämtlicher Werke, Band IV). Zürich und München: Artemis
- Prisching, Manfred, 2008: Gambling Society. Graz: Manuskript
- Rastetter, Daniela, 2008: Zum Lächeln verpflichtet. Emotionsarbeit im Dienstleistungsbereich. Frankfurt am Main und New York: Campus
- Reichertz, Jo, 1991: Der Hermeneut als Autor – Das Problem der Darstellbarkeit hermeneutischer Fallrekonstruktionen. Österreichische Zeitschrift für Soziologie 4: 3-16
- Reichertz, Jo, 1992: Beschreiben oder Zeigen. Über das Verfassen ethnographischer Berichte. Soziale Welt 3: 331-350
- Reichertz, Jo, 1997: Plädoyer für das Ende einer Methodologiedebatte bis zur letzten Konsequenz. S. 98-133 in Tilmann Sutter (Hg.): Beobachtung verstehen – Verstehen beobachten. Opladen: Leske + Budrich
- Reichertz, Jo, 2003: Die Abduktion in der qualitativen Sozialforschung. Opladen: Leske + Budrich
- Reichertz, Jo, 2005: Order at all Points. Lassen sich Diskursanalyse und Hermeneutik gewinnbringend miteinander verbinden? S. 149-178 in Reiner Keller et al. (Hg.): Die diskursive Konstruktion von Wirklichkeit. Konstanz: UVK
- Reichertz, Jo, 2007a: Die Macht der Worte und der Medien. Wiesbaden: VS
- Reichertz, Jo, 2007b: Hermeneutische Wissenssoziologie. S. 171-180 in Rainer Schützel (Hg.): Handbuch für Wissenssoziologie und Wissensforschung. Konstanz: UVK
- Reichertz, Jo und Soeffner, Hans-Georg, 1994: Von Texten und Überzeugungen. S. 310-327 in Norbert Schröer (Hg.): Interpretative Sozialforschung. Opladen: Leske + Budrich
- Reith, Gerda, 2002: The Age of Chance: Gambling in Western Culture. London: Routledge
- Reith, Gerda, 2007: Gambling and the Contradictions of Consumption: A Genealogy of the ‚Pathological‘ Subject. American Behavioral Scientist 51: 33-55
- Runkel, Gunter, 1986: Soziologie des Spiels. Frankfurt am Main: Hain
- Sallaz, Jeffrey, 2002: The House Rules. Autonomy and Interests Among Service Workers in the Contemporary Casino Industry. Work and Occupations 29: 394-427
- Scheuerl, Hans, 1988: Alte und neue Spieltheorien. S. 32-52 in Andreas Flitner (Hg.): Das Kinderspiel. München: Pieper
- Scheuerl, Hans, 1990: Das Spiel, Band I – Untersuchungen über sein Wesen, seine pädagogischen Möglichkeiten und Grenzen. 11. Auflage. Weinheim und Basel: Beltz

- Scheuerl, Hans, 1997 (Hg.): Das Spiel, Band 2 – Theorien des Spiels. 12. Auflage. Weinheim und Basel: Beltz
- Schiller, Friedrich, 1793/94: Spiel und Freiheit – der ästhetische Zustand. S. 34-40 in Hans Scheuerl, 1997 (Hg.): Das Spiel, Band 2 – Theorien des Spiels. 12. Auflage. Weinheim und Basel: Beltz
- Schirrmeyer, Claudia, 2002: Schein-Welten im Alltagsgrau. Über die soziale Konstruktion von Vergnügungswelten. Opladen: Westdeutscher Verlag
- Schmid, Carola 1994: Glücksspiel. Über Vergnügen und Sucht von Spielern. Opladen: Westdeutscher Verlag
- Schröder, Norbert (Hg.), 1994: Interpretative Sozialforschung. Auf dem Wege zu einer hermeneutischen Wissenssoziologie. Opladen: Leske + Budrich
- Schröder, Norbert, 1997: Wissenssoziologische Hermeneutik. S. 109-132 in Ronald Hitzler und Anne Honer (Hg.): Sozialwissenschaftliche Hermeneutik. Opladen: Leske + Budrich
- Schütz, Alfred und Luckmann, Thomas, 2003: Strukturen der Lebenswelt. Konstanz: UVK
- Schumacher, Dagmar Maria, 2008: Würfelglück im Mittelalter. S. 42-61 in Badisches Landesmuseum Karlsruhe (Hg.): Volles Risiko! Glücksspiel von der Antike bis heute. Katalog zur Sonderausstellung im Karlsruher Schloss. Karlsruhe: DRW
- Seymour, Ben, Daw, Nathaniel, Dayan, Peter, Singer, Tania, Dolan, Ray, 2007: Differential encoding of losses and gains in the human striatum. *Journal of Neuroscience* 27: 4826-4831
- Silbermann, Alphons und Hüser, Francis, 1993: Ein verpöntes Vergnügen. Eine soziologische Studie zum Automaten spielen in Deutschland. Düsseldorf: Livonia
- Simmel, Georg, 1919: Das Abenteuer. S. 7-24 in Ders.: Philosophische Kultur, 2. Auflage. Leipzig: Kröner
- Soeffner, Hans-Georg, 1988: Kulturmythos und kulturelle Realität(en). S. 3-20 in Ders.: Kultur und Alltag. Göttingen: Schwarz
- Soeffner, Hans-Georg, 1992: Die Ordnung der Rituale. Frankfurt am Main: Suhrkamp
- Soeffner, Hans-Georg, 2004 (1989): Auslegung des Alltags – Der Alltag der Auslegung. Frankfurt am Main: Suhrkamp
- Soeffner, Hans-Georg und Hitzler, Ronald, 1994: Hermeneutik als Haltung und Handlung. S. 28-55 in Norbert Schröder (Hg.): Interpretative Sozialforschung. Opladen: Leske + Budrich
- Stiplosek, Christian, 2008: Die Jagd nach dem Glück? Der Glücksspiel und Sportwettenboom aus soziologischer Perspektive. Münster: Lit
- Stöver, Heino, 2006: Glücksspiele in Deutschland – Eine repräsentative Untersuchung zur Teilhabe und Problemlage des Spielens um Geld. Bremen
- Strauss, Anselm, 1991: Creating Sociological Awareness. New Brunswick: Transaction Publishers
- Strauss, Anselm, 1993: Continual Permutations of Action. New York: Aldine Pub
- Sutton-Smith, 1978: Die Dialektik des Spiels. Eine Theorie des Spielens, der Spiele und des Sports. Schorndorf: Hofmann
- Swoboda, Wolfgang H., 1990: Bildschirmspiele und Automaten spielstätten im Freizeitaltag junger Erwachsener. Köln und Wien: Böhlau

- Thomas, William Isaak und Znaniecki, Florian, 1927: *The Polish Peasant in Europe and America*, 5 Bände. New York: Alfred Knopf
- Trapp, Ernst Christian, 1787: *Die Überlistung der Mühe durch das Angenehme*, S. 24-26 in: Hans Scheuerl, 1997 (Hg.), *Das Spiel*. Band 2 – *Theorien des Spiels*, 12. Auflage. Weinheim und Basel: Beltz
- Trümper, Jürgen, 2007: *Umsetzung der novellierten Spielverordnung*. FORUM Marketing-Service GmbH: Berlin
- Trümper, Jürgen, 2007: *Umsetzung der novellierten Spielverordnung*. Fallstudie 2008. FORUM Marketing-Service GmbH: Berlin
- Trümper, Jürgen und Heimann, Christiane, 2008: *Angebotsstruktur der Spielhallen und Unterhaltungsautomaten mit Geldgewinnmöglichkeit in der Bundesrepublik Deutschland*. Arbeitskreis gegen Spielsucht e.V. Unna
- Vieweg, Hans-Günther, 2009: *Wirtschaftsentwicklung Unterhaltungsautomaten 2008 und Ausblick 2009*. München: Institut für Wirtschaftsforschung an der Universität München
- Waadt, Sabine, 1988: *Spielverhalten und Spielstruktur. Ein Vergleich von Unterhaltungsautomaten mit Geldgewinnmöglichkeit mit Videospilautomaten*. Frankfurt am Main u. a.: Lang
- Weber, Max, 1973: *Gesammelte Aufsätze zur Wissenschaftslehre*. Tübingen. Mohr
- Wolf, Bernhard, 1972: *Zur strafrechtlichen Problematik des Glücksspiels*. Hamburg: Uni-Diss
- Ziemann, Andreas, 2006: ‚Faites vos jeux‘: Eine kleine Kulturgeschichte des Casinos. *Sociologica Internationalis* 44: 253-274
- Zollinger, Manfred, 1995: *Fest-Spiel-Zeit*. Spielkultur in Zeiten festlicher Anlässe vom 16.-19. Jahrhundert. S. 231-263 in Günther G. Bauer (Hg.): *Sucht und Spiel – süchtig durch Spiele?* Salzburg: Institut für Spielforschung und Spielpädagogik
- Zollinger, Manfred, 1997: *Geschichte des Glücksspiels. Vom 17. Jahrhundert bis zum Zweiten Weltkrieg*. Wien u. a.: Böhlau

Gesetzestexte

- FTG NRW: Bildungsportal NRW (Hg.), 1989: Gesetz über die Sonn- und Feiertage (Feiertagsgesetz NRW – FTG NRW). Fassung vom 23.04.1989.
www.betriebsrat-vsb.de/pdf/Feiertagsgesetz%20NRW.pdf
- GewO: Bundesministerium der Justiz (BMJ) (Hg.), 2008: Gewerbeordnung – GewO. Fassung vom 17.12.2008.
<http://www.bundesrecht.juris.de/bundesrecht/gewo/gesamt.pdf>
- GlüStV: Landesanstalt für Kommunikation Baden-Württemberg (LFK) (Hg.), 2007: Staatsvertrag zum Glücksspielwesen in Deutschland (Glücksspielstaatsvertrag – GlüStV). Fassung vom 11.12.2007.
http://www.lfk.de/gesetzeundrichtlinien/gluecksspielstaatsvertrag/download/Gluecksspiel-Staatsvertrag_Januar_2008.pdf
- JuSchG: Bundesministerium der Justiz (BMJ) (Hg.), 2008: Jugendschutzgesetz – JuSchG. Fassung vom 31.10.2008.
<http://www.bundesrecht.juris.de/bundesrecht/juschg/gesamt.pdf>
- RennwLottG: Bundesministerium der Justiz (BMJ) (Hg.), 2006: Rennwett- und Lotteriegesezt – RennwLottG. Fassung vom 31.10.2006.
<http://www.gesetze-im-internet.de/bundesrecht/rennwlottg/gesamt.pdf>
- SpielbG NRW: Höxter, Hans-Joachim (Hg.), 2007: Gesetz über die Zulassung öffentlicher Spielbanken im Land Nordrhein-Westfalen (Spielbankgesetz NRW – SpielbG NRW). Fassung vom 30.10.2007.
<http://www.isa-guide.de/mediafiles/2008-05/isa-guide-00000455-70n607x3q3.pdf>
- SpielV: Bundesministerium der Justiz (BMJ) (Hg.), 2006: Verordnung über Spielgeräte und andere Spiele mit Gewinnmöglichkeit (Spielverordnung – SpielV). Fassung vom 27.01.2006. <http://www.gesetze-im-internet.de/bundesrecht/spielv/gesamt.pdf>
- StGB: Bundesministerium der Justiz (BMJ) (Hg.), 2008: Strafgesetzbuch – StGB. Fassung vom 31.10.2008.
<http://www.gesetze-im-internet.de/bundesrecht/stgb/gesamt.pdf>