

---

# Sachwortverzeichnis

---

## A

abgeleitete Klasse 46  
abstract 49; 53  
Abstract Window Toolkit 4; 195  
abstrakte Klasse 49  
abstrakte Methode 49  
Accessibility-API 5  
ActionEvent 214; 218; 226; 248  
Adapterklasse 209  
AdjustmentEvent 232  
Animation 295  
anonyme Klasse 60  
Anweisung 23  
API 4  
Applet 1; 2; 279  
Applet-Tag 283  
appletviewer 279; 280; 282; 286  
Applikation 2; 45; 90  
arithmetischer Operator 15  
Array 87  
Arrays 91  
Attribut 35  
AudioClip 293  
Ausdruck 15  
Ausgabestrom 137  
Ausnahme 69  
AWT 4; 195

## B

Basisklasse 46  
Bedingungsoperator 21  
Bezeichner 10  
Bitoperator 19  
Block 23  
boolean 12  
Boolean 96  
BorderLayout 240  
break 29  
BufferedInputStream 139  
BufferedOutputStream 139

BufferedReader 141; 148  
BufferedWriter 141; 149  
Button 214  
byte 13  
Byte 96  
ByteArrayInputStream 139  
ByteArrayOutputStream 139  
Bytecode 1  
Byte-Strom 138

## C

call by value 39  
Canvas 262  
CardLayout 242  
Cast-Operator 22  
catch 73  
catch or throw 71  
char 12  
Character 96  
Character-Strom 141  
CharArrayReader 141  
CharArrayWriter 141  
Checkbox 228  
CheckboxMenuItem 249  
Choice 222  
Class 119  
CLASSPATH 62  
Client 323  
Client-Server-Anwendung 323  
Color 201  
Component 196  
Container 196  
continue 29  
CORBA 5  
Cursor 198

## D

DataInputStream 139; 156  
DataOutputStream 139; 156

Date 123  
Dateizeiger 159  
Datenbank 307  
Datenstrom 137  
Datentyp 11  
Dekrementoperator 16  
Dialog 253  
Dimension 197  
do 26  
double 13  
Double 97  
dynamisches Binden 52

## E

Eingabestrom 137  
Enumeration 105  
EOFException 157; 158  
Ereignis 207  
Ereignisempfänger 207  
Ereignisquelle 207  
err 117  
Error 70  
Escape-Sequenz 12  
Event 207  
Event-Modell 207  
Exception 4; 69; 70  
extends 46; 55

## F

false 12  
File 144  
FileDialog 257  
FileInputStream 139; 156  
FilenameFilter 146  
FileOutputStream 139; 156  
Filepointer 159  
FileReader 142; 149  
FileWriter 142; 149  
FilterInputStream 139  
FilterOutputStream 139  
FilterReader 142; 152  
FilterWriter 142; 152  
final 54  
finalize 43  
finally 73  
Fließkommatyp 13  
float 13

Float 96  
FlowLayout 239  
Font 201  
for 27  
Frame 197

## G

ganzahliger Typ 13  
Garbage Collection 4  
Garbage Collector 43; 117  
Grafikkontext 201  
Graphical User Interface 195  
Graphics 201  
GregorianCalendar 124  
GridLayout 241  
GUI 195

## H

Hashtabelle 112  
Hashtable 112  
Hashwert 112  
Hintergrundfarbe 203  
Hotkey 249  
Hüllklasse 95  
Hybridanwendung 290

## I

if 23  
Image 292  
implements 55  
import 61  
in 117  
Initialisierung 11  
Inkrementoperator 16  
innere Klasse 57  
InputEvent 261  
InputStream 139; 140  
InputStreamReader 142; 148  
Insets 198  
instanceof 49; 55  
Instanz 35  
Instanzklasse 58  
Instanzmethode 45  
Instanzvariable 44  
int 13  
Integer 96

---

Interface 55  
InterruptedException 173; 181  
IOException 139; 142; 160  
ItemEvent 223; 226; 229

## J

Java 2D-API 4  
Java 3D-API 6  
Java Beans 5  
Java Development Kit 1; 6; 279  
Java Foundation Classes 4; 195  
Java IDL 5  
Java Native Interface 5  
Java Virtual Machine 1  
Java-Compiler 1  
javadoc 9  
Java-Just-In-Time-Compiler 2  
JDBC 307  
JDBC-API 6; 307  
JDBC-ODBC-Bridge 307; 309  
JDBC-Treiber 307  
JDK 1; 6; 279  
JFC 4; 195  
JIT 2  
JNI 5  
JVM 1

## K

KeyEvent 213; 250  
Klasse 35  
Klassendeskriptor 119  
Klassenmethode 45  
Klassenvariable 43  
Kommandozeilen-Parameter 90  
Kommentar 9  
Konstante 54  
Konstruktor 41; 47  
kontrollierte Ausnahme 70  
Kontrollstruktur 23  
Koordinatensystem 198

## L

Label 216  
LayoutManager 238  
LineNumberReader 141; 150  
List 225

Liste 104  
Listener 207  
Literal 12  
logischer Operator 18  
logischer Typ 12  
lokale Variable 40  
long 13  
Long 96

## M

main 45; 90  
markierte Anweisung 29  
Math 100  
mathematische Funktion 100  
Mausaktion 260  
MediaTracker 293  
mehrdimensionales Array 89  
Menu 247  
Menü 247  
MenuBar 247  
MenuItem 248  
MenuShortcut 249  
Methode 35; 38  
modales Fenster 253  
Modifizierer 53  
Modulo-Operator 15  
MouseEvent 261  
Multithreading 4; 171

## N

Namenskonvention 10  
native 54  
Netzwerkprogrammierung 320  
new 37  
notify 181; 182  
null 37  
Null-Layout 238

## O

Object 48  
ObjectInputStream 139; 158  
ObjectOutputStream 139; 158  
Objekt 35; 37  
ODBC 307; 309  
Offscreen-Image 295  
Operator 15

out 117  
OutputStream 139; 140  
OutputStreamWriter 142

## P

package 61  
paint 201; 262  
Paket 53; 61  
Panel 236  
Parameter 39  
PipedInputStream 139  
PipedOutputStream 139  
PipedReader 142  
PipedWriter 142  
Point 197  
Polymorphismus 52  
Port 323; 329  
primitiver Datentyp 11  
PrintStream 139  
PrintWriter 142; 150  
private 54  
Producer/Consumer 181  
Properties 115  
Property-Liste 115  
protected 54  
public 37; 54  
Punktnotation 38  
PushbackInputStream 139  
PushbackReader 142; 154

## R

Radiobutton 228  
Random 102  
Random-Access-Datei 159  
RandomAccessFile 159  
Reader 141; 142  
Referenztyp 37  
Referenzvariable 37  
relationaler Operator 17  
Remote Method Invocation 5  
repaint 263  
return 38  
RGB-Farbmodell 201  
RMI 5  
Rückgabetyt 38  
Rückgabewert 39  
Runnable 171; 172; 174

RuntimeException 70

## S

Sandbox 3  
Schleife 26  
Schlüsselwort 10  
Scrollbar 231  
ScrollPane 235  
Security-API 6  
SequenceInputStream 139  
Serializable 158  
Server 323  
ServerSocket 326  
Servlet 5  
short 13  
Short 96  
Sicherheitsmodell 3  
Signatur 41  
signiertes Applet 3  
Socket 323  
Sprunganweisung 29  
SQL 6; 307; 310  
SQLJ 6  
Stack 107  
Standarddatenstrom 117; 137  
Standardkonstruktor 42  
static 43; 44; 45; 53  
statische Initialisierung 44  
Stream 137  
String 14; 81  
StringBuffer 85  
StringReader 142  
StringTokenizer 93  
StringWriter 142  
Subklasse 46  
super 47  
Superklasse 46  
Swing 4  
switch 24  
Synchronisation 178; 181  
synchronized 53; 178; 185  
System 117  
System-Properties 118

## T

TCP/IP 320  
TextArea 220

---

TextEvent 219; 221  
TextField 217  
this 40  
Thread 4; 171; 172  
throw 71  
Throwable 69  
throws 71  
TimeZone 123  
Toolkit 292  
true 12  
try 72  
Typumwandlung 15; 22

## Ü

Überladen 41  
Überschreiben 46

## U

Unicode 4; 10  
Uniform Resource Locator 289; 320  
URL 289; 320  
UTF-Format 156; 157

## V

Variable 11  
Variablendeklaration 11  
Vector 104  
Vererbung 46  
Verhalten 35  
verkettete Liste 108  
Verzweigung 23  
void 38  
Vordergrundfarbe 203

## W

wait 181  
while 26  
WindowEvent 213  
Wrapper-Klasse 95  
Writer 141; 143

## Z

Zeichenkette 14  
Zeichentyp 12  
Zufallszahl 102  
Zustand 35  
Zuweisungsoperator 20

# Für Java als erste Programmiersprache

Solymosi/Schmiedecke

## Programmieren mit JAVA

Das Lehrbuch  
zum sicheren Umgang  
mit Objekten



1999. XV, 334 S. mit 92 Abb. Br. DM 52,00  
ISBN 3-528-05697-5

Inhalt: Klassen und Objekte -  
Ereignissteuerung - Verkettete  
Listen - Steuerstrukturen - Algorithmen -  
Nebenläufigkeit - Standardpakete - Glossar

Java ist eine Programmiersprache nicht nur für Experten, sondern auch als erste Unterrichtssprache geeignet - vorausgesetzt, es steht eine didaktisch aufbereitete Bibliothek zur Verfügung. Sie enthält Klassen, die - im Gegensatz zu den Standardklassen - Schritt für Schritt in die Mechanismen des objektorientierten Programmierens einführen. Dieses Lehrbuch wurde an der TFH Berlin entwickelt und hat sich in der Informatikausbildung bewährt. Es kann sowohl im Selbststudium wie auch im Unterricht verwendet werden. Die Klassenbibliothek, mit der aktiv gearbeitet werden kann, steht im Internet zur Verfügung.

*„gelungene Einführung [...] sollte in keiner Bibliothek einer Informatik-Lehrkraft fehlen!“*

LOG IN, Nr. 18 / 1999



Abraham-Lincoln-Straße 46  
65189 Wiesbaden  
Fax: 0611. 78 78-400  
www.vieweg.de

Stand 1.8.99  
Änderungen vorbehalten.  
Erhältlich im Buchhandel oder beim Verlag.