

14 Anhang

14.1 Literatur

14.1.1 Bücher

- [Apple] Apple Computer Inc.; Inside Macintosh Networking; Addison-Wesley 1994
- [Albitz] Paul Albitz, Cricket Liu; DNS and BIND; O'Reilly & Associates, Inc 1992
- [Baker] Art Baker; The Windows NT Device Driver Book; Prentice Hall 1997
- [Beck] Michael Beck et.al; Linux-Kernel-Programmierung; Addison-Wesley 1997
- [Bloomer] John Bloomer; Power Programming with RPC, Unix Network Programming; O'Reilly 1992
- [Brain] Marshall Brain; Win32 System Services, The Heart of Windows NT; Prentice Hall, 1994
- [Brockschmidt] Craig Brockschmidt; Inside OLE Second Edition; Microsoft Press 1995
- [Custer1] Helen Custer; Inside Windows NT; Microsoft Press 1993
- [Custer2] Helen Custer; Inside the Windows NT File System; Microsoft Press 1994
- [Dapper] Dapper, Dietrich, Klöppel; Windows NT 4.0 im professionellen Einsatz; Hanser 1996
- [Göbel] Nieder, Göbel; DOS 4.0 für Insider; Markt und Technik
- [Goscinski] A. Goscinski; Distributed Operating Systems, The Logical Design; Distributed Operating Systems, The Logical Design; 1991
- [Gosling] James Gosling et.al.; The Java Language Specification; Addison-Wesley 1996
- [Jacobsen] Congestion Avoidance and Control'. Proc. ACM SIGCOMM '88 Symposium on Communications Architectures and Protocols, pages 314-329. Stanford, CA, USA. August 1988. Van Jacobsen.
- [Kauffels1] Franz Joachim Kauffels; PC-Netze und Workgroup Computing; Markt & Technik
- [Kauffels2] Franz-Joachim Kauffels; Moderne Datenkommunikation; Thomson Publ. Co. 1997
- [King] A.King; Microsoft Windows 95, Die technische Referenz; Microsoft Press 1994
- [Kirch] Olaf Kirch; Linux, Wegweiser für Netzwerker; O'Reilly 1995
- [Mullender] Sape Mullender; Distributed Systems; Distributed Systems; 1993
- [Natan] Ron Ben-Natan; Corba, A Guide to Common Object Request Broker Architecture; McGraw-Hill 1995
- [Novell1] Netware 4.0 Planing Guide; Eine detaillierte Beschreibung der Netware-Directory-Services

- [Novell2] Netware 4.0 White Papers; A detailed strategic overview
- [Petzold] Charles Petzold; Programming Windows 3.1; Microsoft Press, 1992
- [Pfister] Gregory F. Pfister; In Search of Clusters; Prentice Hall 1995
- [Pietrek1] M.Pietrek; Windows Internals; Addison Wesley, 1993
- [Pietrek2] A. Pietrek; Windows-95 Programming Secrets; IDG Books
- [Quinn] Bob Quinn, Dave Shute; Windows Sockets Network Programming; Addison-Wesley 1995
- [Richter] Jeffrey M. Richter; Windows NT weiterführende Programmierung; Microsoft Press 1994
- [Reskit] Microsoft; Windows-NT Server Resource Guide; Microsoft Press 1996
- [Schulmann1] A.Schulmann, M.Pietrek, D.Maxey; Undocumented Windows; Addison Wesley, 1992
- [Schulmann2] A.Schulmann; Unauthorized Windows 95; IWT, 1995
- [Silberschatz] Silberschatz, Galvin; ; Operating System Concepts; 1994
- [Sinha] Alok K. Sinha; Network Programming in Windows NT; Addison Wesley 1996
- [Siyan] Karanjit S. Siyan; Windows NT Server Professional Reference; New Riders 1995
- [Stevens1] Richard W. Stevens; TCP/IP illustrated : The protocols : Vol 1; Addison Wesley 1997
- [Tan1] Andrew Tanenbaum; Modern Operating Systems
- [Tan2] Andrew Tanenbaum; Computer Networks
- [Tan3] Andrew S. Tanenbaum; Distributed Operating Systems; Distributed Operating Systems; 1995
- [Weber2] Ralf Weber; Vernetzung mit Windows-95; Sybex 1995
- [Win95] Programming Windows 95 unleashed; SAMS publishing 1995

14.1.2 Zeitschriften

- [MSJ] Microsoft System Journal
- [Dobbs] Dr.Dobbs Journal

14.1.3 Artikel

- [Brockschmidt2] What is OLE really about, Kraig Brockschmidt, Microsoft (<http://www.microsoft.com/oledev>)
- [JavaCom] Java & COM Integration, Microsoft

14.1.4 Software Doku's

- [MSDN] Microsoft Developer Network

14.1.5 WWW-Adressen

[oledev]	http://www.microsoft.com/oledev
[osr]	http://www.osr.com
[novell]	http://www.novell.com
[digital]	http://www.digital.com
[ntintern]	http://www.ntinternals.com

14.2 Abbildungsverzeichnis

Abb. 1-1 MS-DOS Speicheraufteilung	12
Abb. 1-2 EMS-Speicher	13
Abb. 1-3 Windows Struktur	15
Abb. 1-4 Novellserver	17
Abb. 1-5 Linux-Architektur	22
Abb. 1-6 Windows-NT Systemstruktur.....	24
Abb. 1-7 Sicherheitstoken	27
Abb. 1-8 Prozeßkontext.....	29
Abb. 1-9 Objektverzeichnis.....	30
Abb. 1-10 geschichtetes Treibermodell.....	32
Abb. 2-1 ISO/OSI-Modell.....	37
Abb. 2-2 Protokollmultiplex	38
Abb. 2-3 Apple-Talk	40
Abb. 2-4 Netzwerkintegration.....	44
Abb. 2-5 NDIS-Treiber	45
Abb. 2-6 SLIP-Übertragung	46
Abb. 2-7 RAS-Dienst	51
Abb. 2-8 Virtual Private Network	54
Abb. 3-1 Klienten und Servermodul	56
Abb. 3-2 Multiple UNC Provider Router	58
Abb. 3-3 UNC-MUP	59
Abb. 3-4 Netzlaufwerk	60
Abb. 3-5 Multiple-Provider-DLL.....	61
Abb. 3-6 Serverfreigaben	62
Abb. 3-7 Distributed File System.....	63
Abb. 3-8 Klientenverzeichnis bei DFS.....	64
Abb. 3-9 NFS-Mount	68
Abb. 3-10 Macintosh Zugriffsrechte	69
Abb. 4-1 Systemereignisse	73
Abb. 4-2 Speicherlayout des VDM-Prozesses	76
Abb. 4-3 Nachrichtenwarteschlangen bei 16 und 32 Bit.....	76
Abb. 4-4 Dienste (Services)	81
Abb. 4-5 Registryeintrag eines Dienstes	82
Abb. 4-6 Start eines Dienstes	83
Abb. 5-1 Shared-Memory.....	89
Abb. 6-1 Remote Procedure Call	110
Abb. 6-2 Linux-RPC	113
Abb. 6-3 MIDL-Compiler.....	117
Abb. 6-4 Java-RMI.....	126
Abb. 7-1 Corba Struktur (ORB).....	131

Abb. 7-2 COM-Objekt	132
Abb. 7-3 COM-Speicherlayout	133
Abb. 7-4 Instanziierung eines COM-Objektes	135
Abb. 7-5 Datenfluß mit MIDL-Compiler	145
Abb. 8-1 Domänenstruktur	161
Abb. 8-2 DNS-Abfrage	163
Abb. 8-3 NBP-Tabellen	167
Abb. 8-4 Macintosh Auswahlbox	168
Abb. 9-1 NDS-Beispiel	172
Abb. 9-2 NDS-Partitionen	174
Abb. 10-1 Active Server Pages	192
Abb. 11-1 Workgroupanmeldung	200
Abb. 11-2 Domänenanmeldung	201
Abb. 11-3 Vertrauensstellungen	202
Abb. 11-4 Windows-NT Verzeichnisdienst	204
Abb. 11-5 Firewall	205
Abb. 11-6 Application-Level-Firewall	206
Abb. 12-1 Replikatordienst	210
Abb. 12-2 NT-Cluster	211
Abb. 12-3 Clusterklient	212

14.3 Sachverzeichnis

A

Abschnittsobjekte 91
Active Server Pages 191
ActiveX 132; 189
ADSP 42
AEP 42
AFP 43
Apple Filing Protocol 68
Applet 188
Apple-Talk 39
Arc-Net 35
ASP 43
ATP 42

B

Bindery 175
BIOS 12

C

C2 26
CHAP 49
Cluster 210
Common Gateway Interface 183
Corba 129
CP/M 11

D

DCOM 131; 146
Deferred Procedure Calls 32
den 60
DFS 62
Dienste 81
Distributed File System 62
Domain 201
Domain Name Services 160
Dynamic Invocation Interface 131

E

EMS 13
Ethernet 35
Event Control Block 97
Event-Control-Block 99
Events 79
Executive 25

F

Failoverobject 211
FIFO 102
Firewall 204

G

GNU 20

H

HAL 24
HTML 178

I

IDL 115; 131
In-Process-Server 137
Internet Information Server 183
IPX 94
IPXGetLocalTarget 97
IPXRelinquishControl 97
ISO/OSI 36
IUnknown 136

J

Java 122; 154; 188

K

Kernelmodule 21
Kommunikationsmodelle 93
kooperatives Multitasking 71

L

LAN-Manager 56
 Linux 19
 Local-Server 144
Local-Talk 35

M

Mailslot 107
 Middleware 130
 MINIX 20
 mmap 89
 mounten 67
 MS-DOS 11
 MUP-Router 58

N

Namebinding Protocol 166
 Named-Pipe 108
 Nameserver 162
 NBP 42
 NC 34
 NDIS 38; 44
 NetBIOS 157
 Network-PC' 33
 Netze**rk**browsers 158
 NLM 18
 Novell 15
 Novell-Directory-Services 170

O

Object Request Broker 129
 Objektmanager 25
 ODI 38
 OLE 129
 OLE-Automatisierung 150
 orange book 196

P

Packet-Schnittstelle 38
 Paketfilter 207
 PAP 49

Paßwortdatei 198

Pipe 101

Port 27

Ports 103

PPP 45

preemptives Multitasking 71

Prioritätsklasse 75

Proxy-Stub-Objekt 144

Prozesse 74

R

RAS-Dienst 51

Realmode 11

Redirector 57; 58

Remote Method Invocation 122

Remote-Access-Dienst 51

Remote-Procedure-Call 109

Remote-Server 145

Replikation 174; 210

Resolver 162

Rmic 125

rpcgen 112

RS232 35

RTMP 42

S

Service Advertising Protocol 100

Service-Control-Manager 83

SFT 209

shared-memory 88

Sicherheitstoken 26

SLIP 45

SMB 56

SMTP 177

Sockets 104

Speichermodell 87

SPX 94

System Fault Tolerance 209

T

TCO 33

TCP 106

Threadprioritäten 28

Threads 72

TSR 12

U

UDP 104

UNC 57

URL 179

UUID 119; 134; 199

V

VDM 75

Vertrauensstellung 201

Verzeichnisdienst 169; 202

Virtual Private Network 53

Virtuelle Server 184

W

Workgroup 200

WWW 178

WWW-Server 181

X

XDR 111

Z

Z80 11

ZIP 42

Zone 42

Schicker Datenbanken und SQL

Eine praxisorientierte Einführung

Ziel des Buches ist es, dem Leser fundierte Grundkenntnisse in Datenbanken und SQL zu vermitteln. Das Buch richtet sich an Anwendungsprogrammierer, die mit Hilfe von SQL auf Datenbanken zugreifen und an alle, die Datenbanken entwerfen oder erweitern wollen.

Die Schwerpunkte des Buches sind relationale Datenbanken, Entwurf von Datenbanken und die Programmiersprache SQL. Aber auch Themen wie Recovery, Concurrency, Sicherheit und Integrität werden hinreichend ausführlich angesprochen.

Hervorzuheben ist der Bezug zur Praxis. Eine Beispieldatenbank wird im Anhang im Detail vorgestellt. Sie wird im Buch immer wieder verwendet, um damit den nicht immer einfachen Stoff praktisch zu üben. Die zahlreichen Zusammenfassungen und die Übungsaufgaben mit Lösungen zu jedem Kapitel dienen der Vertiefung des Stoffs und erhöhen den Lernerfolg. Mittels einer zur Verfügung gestellten Software läßt sich die Beispieldatenbank installieren, so daß die Aufgaben und Beispiele direkt am Rechner nachvollzogen werden können.



Von Prof. Dr.
Edwin Schicker
Fachhochschule
Regensburg

1996. 332 Seiten.
16,2 x 22,9 cm.
Kart. DM 44,80
ÖS 327,- / SFr 40,-
ISBN 3-519-02991-X

(Informatik & Praxis)

Preisänderungen vorbehalten.

B. G. Teubner Stuttgart · Leipzig



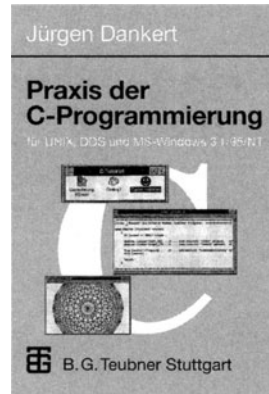
Dankert Praxis der C-Programmierung

für UNIX, DOS und
MS-Windows 3.1/95/NT

Das Buch wendet sich sowohl an Studenten aller Fachrichtungen, in denen die C-Programmierung behandelt wird als auch an Praktiker, die Programmierkenntnisse im Selbststudium erwerben bzw. vertiefen wollen.

Der Anfänger erlangt beim Durcharbeiten der Beispiel-Programme relativ schnell die Fähigkeiten, eigene Programme zu schreiben. Die strengen Regeln einer höheren Programmiersprache stehen dabei zunächst nicht im Mittelpunkt, obwohl sie zwangsläufig beachtet werden müssen. Anhand der ausführlichen Beispiele, an denen Sinn, Zweck und Auswirkung einer Programm-Konstruktion verdeutlicht werden, wird dem Leser dann die komplette Information darüber zugänglich gemacht.

Der Leser, der Vorkenntnisse besitzt, kann sehr schnell zu den anspruchsvolleren Kapiteln vordringen. File-Operationen, dynamische Speicherplatzverwaltung, Arbeiten mit verketteten Listen und binären Bäumen, rekursive Programmierung, betriebssystem-spezifische Operationen und eine Einführung in die Windows-Programmierung sind die Themen, die für ein effektives Arbeiten mit der Sprache C besonders interessant sind.



Von Prof. Dr.-Ing. habil.
Jürgen Dankert
Fachhochschule Hamburg

1997. 278 Seiten.
16,2 x 22,9 cm.
Kart. DM 44,80
ÖS 327,- / SFr 40,-
ISBN 3-519-02994-4

(Informatik & Praxis)

Preisänderungen vorbehalten.

Aus dem Inhalt

Betriebssysteme, Programmiersprachen – Hilfsmittel für die C-Programmierung – Grundlagen der Programmiersprache C – Arbeiten mit Libraries – Fortgeschrittene Programmieretechniken – File-Operationen und Speicherplatzverwaltung – Strukturen, verkettete Listen – Rekursionen, Baumstrukturen, Dateisysteme – Grundlagen der Windows-Programmierung – Ressourcen – C vertiefen oder C++ lernen? – Anhang A: Ein Blick in die Speicherzellen – Anhang B: »Stack« und »Heap«



B. G. Teubner Stuttgart · Leipzig